

## ПРОЦЕДУРИ ТА ОБОВ'ЯЗКИ СУДДІВ ITF



## **ЗМІСТ**

### **I. ОБОВ'ЯЗКИ СУДДІВ**

- A. ЗАСТОСУВАННЯ
- Б. ГОЛОВНИЙ СУДДЯ/РЕФЕРІ
- В. ШЕФ СУДДІВ
- Г. СУДДЯ НА ВИШЦІ
- Д. СУДДЯ ПОВТОРУ
- Е. ЛІНІЙНИЙ СУДДЯ

### **II. ПРОЦЕДУРИ ДЛЯ СУДДІВ**

- A. ЗАСТОСУВАННЯ
- Б. ПИТАННЯ ЩОДО ПРАВИЛ ТЕНІСУ
- В. ПИТАННЯ ФАКТУ
- Г. ПОЧАТОК ТУРНІРУ/МАТЧУ
- Д. ВІДПОЧИНОК ГРАВЦЯ, МЕДИЧНА ТА ТУАЛЕТНА ПЕРЕРВА
- Е. ПРИЗУПИНЕННЯ ТА ПЕРЕНЕСЕННЯ МАТЧІВ
- Є. ОГолошення
- Ж. ВИГУКИ
- З. ЖЕСТИ
- И. ПРОТОКОЛ/ ПОРТАТИВНИЙ ПРИСТРІЙ
- I. ОБОВ'ЯЗКИ СУДДІВ
- Ї. СУДДІВСТВО З ПОВНИМ НАБОРОМ ЛІНІЙНИХ СУДДІВ
- Й. СУДДІВСТВО З НЕПОВНИМ НАБОРОМ ЛІНІЙНИХ СУДДІВ
- К. СУДДІВСТВО БЕЗ ЛІНІЙНИХ СУДДІВ
- Л. ПРОЦЕДУРИ ДЛЯ МАТЧІВ, ЩО ПРОХОДЯТЬ БЕЗ СУДДІ НА ВИШЦІ
- М. ПЕРЕШКОДА
- Н. БЕЗПЕРЕРВНІСТЬ ГРИ/ЗАТРИМКА ГРИ
- О. НЕДОПУСТИМА ПОВЕДІНКА ГРАВЦЯ НА КОРТІ

П. ПОРУШЕННЯ КОДЕКСУ ПОВЕДІНКИ, ЩО НЕ БАЧИВ СУДДЯ НА ВИШЦІ

Р. НЕГАЙНИЙ ДЕФОЛТ

С. КОДЕКС ПОВЕДІНКИ СУДДІВ

### **ІІІ. ІНТЕРПРЕТАЦІЇ**

### **ІV. ДОДАТКИ**

А. СУДДІВСЬКИЙ ПОРТАЛ

Б. ПРОТОКОЛ

В. ПРОЦЕДУРА МЕДИЧНОГО ТАЙМ-АУТУ

Г. ПОЗИЦІЇ ЛІНІЙНИХ СУДДІВ

Д. ПРОЦЕДУРИ ДЛЯ ГОЛОВНИХ СУДДІВ, ЩОДО МАТЧІВ ЯКІ ПРОХОДЯТЬ БЕЗ СУДДІ НА ВИШЦІ

Посилання на Міжнародну федерацію тенісу надалі означитимуть ITF Limited.

## I. ОБОВ'ЯЗКИ СУДДІВ

### A. ЗАСТОСУВАННЯ

Ця стаття застосовується до всіх заходів, санкціонованих або визнаних ІТФ. Події, що санкціоновані або визнані ІТФ не мають право на оприлюднення та виконання своїх власних спеціальних правил, оскільки вони повинні відповідати принципам та положенню Статті I.

### Б. ГОЛОВНИЙ СУДДЯ/РЕФЕРІ

Головний Суддя/Рефері повинен:

1. Виступати як остання інстанція щодо тлумачення Правил і Положення турніру, Кодексу поведінки, Правил тенісу, Процедур та Обов'язків Суддів, з усіх питань, що виникають або вимагають негайного вирішення на місці проведення турніру.
2. Перед проведенням змагань, необхідно провести зустрічі та тренування, щоб ознайомити всіх Суддів із необхідними правилами та процедурами, що можуть бути застосовані.
3. Призначити Шефа Суддів та забезпечити належне виконання його обов'язків.
4. Затвердити всіх Суддів на вищій та лінійних Суддів для матчів.
5. Усунути суддю на вищій та/або усунути, повернути або замінити будь-якого суддю на лінії або на сітці, якщо Головний Суддя/Рефері вирішить, що це покращить обслуговування матчу.
6. Оцінити роботу всіх Суддів на вищій.
7. Забезпечити, щоб кожен корт, сітка, стовп кріплення сітки або одиночна стійка відповідали вимогам Правил тенісу і що кожен корт був обладнаний таким чином:
  - а. Вишка Судді на вищій
    - Вишка Судді на вищій має бути як мінімум 1,82 метра (6 футів) і максимум 2,44 метра (8 футів) у висоту;
    - Вишка Судді на вищій повинна бути по центру від стовпа кріплення сітки приблизно на 0,9 метра (3 фути);
    - Якщо використовується мікрофон, він повинен мати перемикач "увімкнення/вимкнення", він повинен бути легко регульованим, а не ручним. Не повинно бути загальних мікрофонів для Судді на вищій або в його близькості (між задніми лініями);
    - Для турнірів на вулиці мають бути в наявності сонцезахисні засоби.
  - б. Стілець Судді на лінії

- Стільці для Суддів на лінії подачі та задній лінії повинні бути розташовані на продовженні відповідних ліній уздовж бічної огорожі. Вони не повинні бути підняті над поверхнею корту і повинні бути розміщені не менш ніж на 3,66 метра (12 футів) від бічної лінії корту;
- Стільці для Суддів на центральній лінії подачі та бічній лінії повинні бути розташовані в кутах у задній частині корту, якщо інше не зазначено;
- Кожного разу, коли є сонце, стільці лінійних Суддів повинні бути розташовані таким чином, щоб вони не були повернуті обличчям до сонця;
- Коли сонце не заважає, стільці лінійних Суддів повинні розташовуватися на протилежній стороні корту від Судді на вищці.

#### в. Пристрій на сітці або Суддя на сітці

- Пристрій на сітці або Суддя на сітці повинні знаходитись на протилежній стороні від Судді на вищці.

#### г. Стільці для гравців

- Стільці для гравців повинні розташовуватися по обидва боки від Судді на вищці.

#### д. Обслуговування на корті

- Вода, інші напої, чашки, рушники та тирса мають бути доступні гравцям під час кожного матчу.

#### е. Вимірювальний пристрій

- Вимірювальна стрічка, рулетка або інший вимірювальний пристрій повинні бути доступними для вимірювання висоти сітки та розташування одиночних стійок.

#### є. Портативний пристрій або протокол, секундомір

- Портативний пристрій або протокол та секундомір повинні бути у Судді на вищці в кожному матчі.

8. Переконайтеся, що задній фон, банер та стіни не пофарбовані або не мають будь-якого білого, жовтого або інших світлих кольорів, що може перешкоджати гравцям бачити м'яч.
9. Визначте та повідомте гравцям умови гри (наприклад: м'ячі, кількість м'ячів/кількість їх змін, тип поверхні, кількість сетів, тай-брейк/повний сет, матч тай-брейк та інші питання, що цікавлять гравців), до початку турніру.

10. Визначте видиме місце в зоні відпочинку гравців, розташуйте там офіційну дошку оголошень і проінформуйте гравців про своє рішення про місцезнаходження дошки. Щоденний розклад повинен бути розміщений на офіційній дошці оголошень, як тільки буде готовий. Всі гравці зобов'язані перевіряти свій розклад, що оприлюднює Рефері кожного дня під час змагань.
11. Визначте видимий годинник у фіксованому місці, як Офіційний годинник турніру та проінформуйте гравців про його призначення та місце розташування. Наручний або кишеньковий годинник неприйнятний, якщо не вказано інше.
12. Перш ніж робити жеребкування, отримайте «Wild Cards» від Директора турніру/Комітету. Проконсультуйтеся з Директором турніру/Комітетом та представником гравця, щоб визначити:
  - остаточний список запису;
  - рейтинговий список, який буде використовуватися під час жеребкування;
  - будь-яка інша необхідна інформація для проведення жеребкування.
13. Зробіть сітку для кваліфікаційних та основних змагань.
14. Опублікуйте всі обов'язкові списки (Кваліфікація, Основна сітка, Альтернатива та Lucky Loser в офісі Головного Суддя/Рефері з відповідними повідомленнями на Офіційній дошці оголошень.
15. Підготуйте щоденний порядок проведення матчів, запланованих на конкретному корті, послідовно слідує один за одним без затримки або, де це доречно, з матчами, запланованими та чітко визначеними як "не раніше" певного часу. Після того, як порядок проведення матчів було затверджено, його не слід змінювати.
  - а. До початку змагань  
Перед плануванням матчів першого дня зв'яжіться з Головним Суддею/Рефері турнірів попереднього тижня, щоб визначити, в якому колі змагань знаходяться гравці, які все ще конкурують у них, щоб у гравців не виникли труднощі з прибуттям на змагання. Наскільки це можливо, і якщо це не ставить під загрозу справедливість планування та завершення турніру, Рефері повинен запланувати матчі таким чином, щоб гравці встигли прибути на змагання в розумний час.
  - б. Кваліфікація  
Завершення кваліфікаційної сітки для одиночного турніру повинно бути запланована за день до початку ігри у Основній сітці, якщо інше не буде затверджено ФТУ. Матчі повинні бути заплановані таким чином, щоб гравець не мав необхідності грати більше двох одиночних кваліфікаційних матчів в один день, за винятком випадків, коли

погодні умови або інші непереборні обставини можуть спричинити порушення графіку.

Кожного разу, коли протягом одного дня потрібно грати більше одного матчу кваліфікації, розклад матчів повинен складатися відповідно до секцій турнірної сітки.

в. Основна сітка

Не можна запланувати більше одного одиночного та одного парного матчу в день, якщо погодні умови або інші непереборні обставини не спричинили зміни у розкладі. Одиночний матч в будь-який день має бути запланований до парного матчу, якщо інше не передбачено Рефері.

16. Переконайтесь, що до початку всіх матчів всі корти прибрані, політи та лінії розчищені.
17. Визначте чи підходить корт для гри.
18. Визначте конкретну зону, з якої будуть викликані гравці відповідно до розкладу, використовуючи всі доступні та розумні способи. Гравці повинні бути готові грати, коли їх матч викликаний на корт. У незвичних випадках Рефері повинен визначити, коли буде або був викликаний матч.
19. Вирішіть, чи дозволяється збільшити час розминки (зазвичай десять (10) хвилин), якщо у гравців немає можливості тренуватися до початку матчів через погану погоду.
20. Вирішіть, чи матч має бути перенесено на інший корт.  
Якщо погана погода або інші непереборні обставини зумовлюють відкладення або призупинення матчу, що розпочався, тоді, якщо необхідно, щоб уникнути того, щоби гравець повинен був грати два одиночних матчі в один день, або, якщо необхідно завершити турнір, перемістити матч на інший корт, в приміщення або на відкритому повітрі, незалежно від покриття.  
У всіх інших випадках матч не буде перенесено після офіційного початку, тобто після першої подачі першого розіграшу, за винятком обопільної згоди гравців.  
Коли це можливо, зміна корту повинна бути здійснена після закінчення сету або після зіграної парної кількості геймів у сеті.
21. Вирішіть, коли матч повинен бути відкладений через погодні умови, недостатнє освітлення або інші умови. Якщо гру відкладено через темряву, таке відкладання має бути здійснено після закінчення сету або після зіграної парної кількості геймів у сеті.
22. У турнірах, де це встановлено регламентом, Рефері слідкує за Порушеннями Кодексу поведінки, штрафними санкціями і при необхідності, стягує штрафи та забезпечує копією відповідної довідки, кожного гравця, який дізнався про порушення на місці.

23. Будьте завжди присутні на місці проведення змагань під час матчів на турнірі.
24. Рефері не повинен бути Суддею на вищці на цьому турнірі.
25. Всі Рефері в Кубках Девіса, Кубках Федерації та професійних турнірах ІТФ повинні використовувати рулетку для вимірювання корту, персональний комп'ютер, здатний працювати із планувальником та мати надійну особисту електронну адресу.
26. Всі Рефері на професійних змаганнях ІТФ мають бути ознайомлені з переносними пристроями онлайн-рахунку та правилами їх використання.

## В. ШЕФ СУДДІВ

Шеф Суддів повинен:

1. Набрати достатню кількість компетентних Суддів для турніру.
2. Провести необхідну підготовку Суддів перед турніром, включаючи огляд Правил тенісу, відповідні Правила та Положення турніру, Кодекс поведінки, обов'язки та процедури для Суддів.
3. Підготувати список Суддів, який повинен включати електронні адреси та категорії усіх Суддів, які обслуговують турнір. Копія такого переліку надається Рефері та, якщо це потрібно, офіційній особі ФТУ.
4. Запланувати призначення Суддів на корти (матчі) на кожний день турніру, за умови схвалення Рефері.
5. Провести зустрічі з усіма Суддями, щоб вказати призначення судів і процедури, що використовуються для здійснення вигуку, жестів, відміни рішення та інших обов'язків. Для отримання додаткової інформації про відповідальність лінійних Суддів, будь ласка, зверніться до рекомендацій для лінійних Суддів.
6. Оцініть роботу всіх Суддів на корті.
7. Будьте присутні у місці проведення змагань під час гри.
8. Шеф Суддів не повинен бути Суддею на вищці або лінійним Суддею. Суміщення може лише бути затверджено Рефері у випадку поганої погоди або інших непереборних обставин.
9. Допомогати Рефері у виконанні його/її обов'язків.
10. Всі Шефи Суддів під час професійних змагань ІТФ повинні бути повністю знайомі з портативними пристроями, які відтворюють онлайн рахунок, і правильним їх використанням.

## Г. СУДДЯ НА ВИШЦІ

Суддя на вищці повинен:

1. Будьте повністю ознайомлений з усіма аспектами Правил тенісу, відповідними Правилами та Положенням турніру, Кодексом



поведінки, Обов'язками та Процедурами для Суддів. Він/вона повинні виконувати обов'язки відповідно до процедур ІТФ.

2. Одягати однакову форму з іншими Суддями на вищій за вказівкою Рефері.
3. Дізнайтеся правильну вимову імен гравців.
4. Будьте на корті до прибуття гравців.
5. Негайно перед матчем зустрічайтеся з гравцями, щоб:
  - а. Надати будь-яку необхідну інформацію гравцям;
  - б. За допомогою монети зробіть жереб у присутності обох гравців/команд, щоб визначити вибір подачі та сторін на початку матчу до розминки. Якщо гру призупинено до початку матчу, гравці можуть змінити свій вибір, результат жеребу залишається;
  - в. Визначте, чи кожен гравець одягнений у відповідності з Кодексом Поведінки, Правилами одягу. Зміна форми, що триває більше п'ятнадцяти (15) хвилин, може призвести до дискваліфікації. Відповідна повторна розминка може бути дозволена.
6. У вас повинен бути секундомір, який буде використовуватися під час розминки (як правило, п'ять (5) хвилин), двадцять (20) секунд між розіграшами, дев'яносто (90) секунд під час зміни сторін та сто двадцять (120) секунд між сетами. Він також повинен використовуватися для всіх інших часових періодів, визначених відповідно до вимог будь-яких Правил чи Положень.
7. Маєте бути відповідальним за належне число м'ячів на корті для матчу, включаючи використані м'ячі для заміни. Банки з новими м'ячами повинні бути відкриті перед зміною м'ячів або новим матчем.
8. Визначте всі питання факту, що виникають під час матчу (включаючи жести, що м'яч потрапив в корт, якщо немає лінійних Суддів).
9. Переконайтеся, що Правила виконуються гравцями та всіма Суддями на корті.
10. Звільніть, змініть або замініть будь-якого Суддю на лінії або на сітці, коли вирішите, що це покращить процедуру обслуговування матчу.
11. Прийміть рішення щодо права гравця звернутися до Рефері.
12. Оголосіть рахунок, після кожного розіграшу, відповідно до процедур ІТФ.
13. Повторити вигук лінійного Судді або Судді на сітці, якщо вигук виконано тихо або невпевнено, щоб підтвердити рішення та усунути будь-які сумніви у гравців.
14. Позначте рахунок у протоколі під час матчу відповідно до затверджених процедур ІТФ (див. стор. 21 та Додаток Б). Усі Судді

на професійних турнірах ІТФ, повинні бути повністю ознайомлені з переносними пристроями онлайн рахунку та правилами їх використання.

15. Скасуйте рішення Судді на лінії лише у випадку чіткої помилки лінійного Судді і лише в тому випадку, якщо виправлення буде зроблено негайно після помилки. Зміна рішення повинна бути зроблена відповідно до затверджених процедур ІТФ (див. стор. 9). Чіткі «Заступи» (Foot Faults), що не оголошені лінійним Суддею, повинні бути оголошені Суддею на вищій, відповідно до процедур виправлення очевидної помилки.
16. Ви відповідальні за будь-яку перевірку сліду. Не повинно бути перевірок слідів, за винятком ґрунтових кортів (див. Процедура перевірки слідів, стор. 9).
17. Прикласти всі можливі зусилля, щоб контролювати глядачів. Кожного разу, коли глядачі занадто заважають розвитку матчу, Суддя на вищій повинен поважати їх і вимагати їх співпраці (спокою).
18. Бути відповідальним за керівництво болл-боями під час матчу, щоб вони допомагали, а не заважали гравцям.
19. Бути відповідальним за всі зміни м'ячів і визначати, чи підходять вони для гри. Переконайтеся, що правильна кількість м'ячів знаходяться у грі. Загублені м'ячі слід замінити при першій можливості. Якщо м'яч потрібно замінити, новий м'яч має бути використаний для заміни під час розминки або протягом двох (2) геймів (перш ніж розпочався перший розіграш у третьому (3) геймі) після зміни м'ячів; інакше буде використаний м'яч подібно зношений.  
Відповідна кількість банок з м'ячами повинна бути відкрита та перевірена перед кожною зміною м'ячів, щоб уникнути будь-якої затримки під час матчу.
20. Визначте, чи корт продовжує бути придатним для гри. Якщо під час матчу спостерігається зміна стану корту, яку Суддя на вищій вважає достатньою для того, щоб визнати корт непридатним до гри, або якщо погода чи інші умови вимагають призупинення гри, він/вона має призупинити гру та повідомити про це Рефері. Під час призупинення та, до моменту відновлення матчу, Суддя на вищій повинен переконатися, що він/вона та всі інші Судді готові відновити матч.  
Якщо тимчасова зупинка гри пов'язана з темнотою, вона повинна бути після закінчення сету або після зіграної парної кількості геймів у сеті.

При призупиненні або будь-якому відкладенні матчу за рішенням Рефері Суддя на вищці повинен записати час, рахунок в геймі та сеті, ім'я гравця, що подає, сторону, на якій перебував кожен з гравців, і зібрати всі м'ячі, що використовувались під час матчу.

21. Після закінчення матчу подайте повний звіт Рефері про всі дії, вжиті відповідно до Кодексу Поведінки під час матчу.

#### Д. СУДДЯ ПОВТОРУ

СУДДЯ ПОВТОРУ повинен:

1. Ознайомитися з усіма аспектами Правил тенісу, зокрема з Процедурами Електронного Перегляду, відповідними Правилами та Положеннями турнірів, а також обов'язками та процедурами для Суддів. Він/вона повинен виконувати обов'язки відповідно з процедурами ІТФ.
2. Одягати однакову форму з іншими Суддями повтору за вказівкою Рефері.
3. Будьте в Електронній оглядовій кабіні принаймні за тридцять (30) хвилин до початку першої гри першого дня або запуску на корті, на який ви призначені, і за десять (10) хвилин до початку останніх матчів.
4. Перевірте наявність засобів спілкування з Суддею на вищці, Рефері, оператором екрану та режисером телетрансляції.
5. Підтвердьте Оператору Віртуальної Реальності, що була встановлена відповідна система для одиночного або парного матчу і т. д.
6. Під час розминки перегляньте, принаймні, один (1) тестовий огляд, який не відобразатиметься на телебаченні або на екрані.
7. Підтвердьте операторам Системи та Віртуальної Реальності, що всі системи повністю функціонують до початку матчу.
8. Бути відповідальним за ідентифікацію кожного можливого електронного перегляду сліду м'яча.
9. Визначте, що доступний електронний перегляд кожного сліду м'яча.
10. Керуйте процесом показу повтору та його відображенням на екранах.
11. Бути відповідальним за моніторинг стану системи.
12. У випадку несправності системи, негайно повідомте Суддю на вищці та Рефері. Коли система знову працює та була перевірена, негайно повідомте також про це.
13. Повідомте Суддю на вищці про те, що початкове рішення (вигук) залишиться, якщо Суддя повтору не зможе отримати дані для перегляду запиту.

14. У випадку, якщо слід від м'яча, показаний на екрані, не відповідає текстовій графіці, яка відображається на екрані, повідомте Суддю на вищці про правильне рішення і, якщо можливо, змініть слід м'яча або текстову графіку на екрані.
15. негайно інформуйте Суддю на вищці, якщо монітор Судді повтворює працює належним чином, але всі доступні екрани на стадіоні не працюють.
16. Зберігайте інформацію про кількість успішних та невдалих електронних переглядів кожного сліду м'яча для кожного гравця / команди та будьте в змозі підтвердити кількість невдалих спроб та спроб, що залишились Судді на вищці, Рефері або Оператору екрану в будь-який час.
17. Ви приймаєте остаточне рішення щодо кількості невдалих перевірок та кількості, що залишається для кожного гравця / команди. Перевірте з Суддею на вищці, коли у гравця/команди є одна (1) і немає (0) можливості електронної перевірки сліду.
18. Перед кожним сетом та матч тай-брейком переконайтеся, що кількість можливих спроб перевірки сліду було встановлено на три (3).

## Е. ЛІНІЙНИЙ СУДДЯ

Лінійний Суддя повинен:

1. Виконувати свої обов'язки відповідно до затверджених процедур ІТФ. Для отримання додаткової інформації зверніться до рекомендацій для лінійних Суддів ІТФ.
2. Одягайте однакову форму з іншими лінійними Суддями за вказівкою Рефері. Лінійні Судді не повинні носити білий, жовтий або інший світлий колір, який може перешкоджати гравцям.
3. Будьте вчасно для всіх призначень.
4. Займіть позицію, яка дає найкращий огляд призначеної лінії.
5. Робіть жест на всі м'ячі лише своєї призначеної лінії і в жодному разі чужої лінії.
6. Судіть «Заступи», якщо призначені на задню, бічну або центральну лінію подачі.
7. Надайте негайний сигнал, коли не можете прийняти рішення.
8. Ви маєте негайно виправити неправильний сигнал.
9. Ніколи не робіть вигук "Аут/Фолт", поки м'яч не приземлився.
10. Мовчіть, якщо Суддя на вищці змінив ваше рішення. Всі запити гравців до вас адресуйте Судді на вищці.
11. негайно повідомляйте Суддю на вищці, якщо ви є свідком порушення Кодексу Поведінки, яке не помітив Суддя на вищці.

12. Супроводжуйте гравця, який взяв туалетну перерву або перерву для зміни одягу, щоб гарантувати, що гравець не використовує перерву для будь-якої іншої мети. Якщо відбувається порушення процедури, лінійний Суддя повинен повідомити гравця про те, що він порушує правила та доповісти Судді на вищці.
13. Не ловіть м'ячі та не тримайте рушники для гравців.
14. Не розмовляйте з глядачами.
15. Ніколи не аплодуйте гравцям.
16. Не залишайте корт без дозволу Судді на вищці.

## **II. ПРОЦЕДУРИ ДЛЯ СУДДІВ**

### **A. ЗАСТОСУВАННЯ**

Ця стаття застосовується до всіх змагань, санкціонованих або визнаних ІТФ. Такий дозвіл не впливає на право оприлюднення та використання своїх власних спеціальних правил під час санкціонованих змагань ІТФ, оскільки вони повинні відповідати принципам та положенням цієї Статті II. Що стосується усіх командних змагань, то назву країни слід використовувати для виконання процедур, зазначених в цій Статті.

### **B. ПИТАННЯ ЩО ДО ПРАВИЛ ТЕННІСУ**

Питання щодо правил тенісу визначаються як питання, пов'язані із структурою та застосуванням зазначених Правил тенісу, Правил і Положень турнірів та Кодексу поведінки. Під час матчу Суддя на вищці є першою інстанцією, що визначає питання Законів тенісу. Якщо Суддя на вищці не впевнений, або якщо гравець оскаржує його/її рішення, то остаточне рішення приймає Рефері. Це рішення є остаточним і не підлягає оскарженню.

#### **1. Апеляція гравця**

Гравці мають право оскаржити будь-яке рішення щодо Правил тенісу відповідно до процедур, наведених нижче.

Якщо гравець вважає, що рішення Судді на вищці стосовно Правил тенісу є невірним, він/вона може оскаржити це рішення шляхом повідомлення про це Судді на вищці в професійній та неупередженій манері. У цьому випадку Суддя на вищці повинен призупинити гру, вимкнути всі мікрофони в зоні вишки та негайно зв'язатися до Рефері. Після його прибуття Суддя на вищці повинен вказати всі факти інциденту, а Рефері зобов'язаний дотримуватися фактів, що визначені та повідомлені. Тоді Суддя на вищці повинен заявити своє рішення щодо застосування Правил тенісу, а гравець повинен заявити про свою позицію стосовно такого рішення. Рефері повинен коротко переглянути застосування Правил із гравцем та Суддею на вищці та підтвердити або скасувати рішення Судді на вищці. Після цього гра

відновлюється після оголошення Рефері: "Продовжуйте гру" ("Let's Play"), і гравці повинні почати гру. Слід зробити все можливе, щоб якнайшвидше зробити таке звернення, а після заяви "Продовжуйте гру" ("Let's Play") гравці мають двадцять (20) секунд, щоб відновити гру.

## В. ПИТАННЯ ФАКТУ

Питання факту визначається, як питання, що стосується того, що насправді відбулося під час конкретного випадку. Питання факту, що виникають під час матчу, вирішуються Суддями назначеними на цей матч, і такі рішення є кінцевими для гравців та Рефері.

Гравець може вимагати підтвердження від Судді на вищій перевірці його рішення після закінчення розіграшу. Запит, перевірка та відновлення гри повинні бути завершені протягом двадцяти (20) секунд, дозволених між розіграшами, за винятком випадків, коли Суддя на вищій вважає, що потрібно більше часу. Якщо час продовжено, після визначення результату має бути оголошено "Продовжуйте гру" ("Let's Play").

### 1. Гравець апелює

Гравець ніколи не може оскаржувати рішення щодо питання факту Рефері.

### 2. виправлення рішення

Суддя на вищій може скасувати рішення лінійного Судді лише у випадку явної помилки лінійного Судді і лише у тому випадку, якщо відміну буде зроблено негайно після помилки.

#### а. Явна помилка

Важко точно визначити чітку помилку. Важливо, що Суддя на вищій повинен бути в змозі визначити, що виклик не є помилковим, без будь-яких сумнівів. Суддя на вищій ніколи не повинен робити відміни щодо приземлення м'яча, який він погано бачив та невпевнений. Для того, щоб змінити рішення, визначене лінійним Суддею "В корті", Суддя на вищій має чітко побачити проміжок між м'ячем та лінією. Щоб виправити виклик "Аут" або "Помилка" лінійного Судді, Суддя на вищій повинен був побачити м'яч в корті до лінії або всередині лінії.

Чіткі «Foot Faults», що не озвучувалися лінійним Суддею, повинні бути озвучені Суддею на вищій, відповідно до процедур визначення явної помилки.

#### б. Негайність

Регламент Правил тенісу вимагає, крім чіткої помилки, щоб Суддя на вищій негайно виправляв помилки (наприклад, одразу після того, як лінійний Суддя зробить явну помилку). Виклик про зміну рішення повинен бути зроблений практично одночасно з явною помилкою лінійного Судді.

Суддя на вищці ніколи не може виправити рішення в результаті протесту чи апеляції гравця.

Лінійний Суддя ніколи не може виправити рішення в результаті протесту чи апеляції гравця.

3. Процедура перевірки сліду

а. Процедура перевірки сліду виконується тільки на ґрунтових кортах.

б. Процедура перевірки сліду за запитом гравця (команди), допускається лише в тому випадку, якщо Суддя на вищці не може прийняти рішення із вишки після закінчення розіграшу або коли гравець (команда) зупиняється (дозволяється відбити м'яч, але після цього гравець повинен негайно припинити розіграш).

в. Коли Суддя на вищці вирішив виконати перевірку сліду, він/вона має спуститися з вишки та провести перевірку самостійно. Якщо він/вона не знає, де знаходиться слід, він/вона може попросити лінійного Суддю допомогти знайти слід, але після цього Суддя на вищці повинен перевірити його самостійно та прийняти рішення.

г. Перше рішення або виправлене рішення завжди залишається, якщо лінійний Суддя та Суддя на вищці не можуть визначити місце розташування сліду або якщо неможливо визначити м'яч в корті або в ауті (слід не зчитується).

д. Після того, як Суддя на вищці визначив слід та прийняв рішення, воно є остаточним і оскарженню не підлягає.

е. На ґрунтових кортах Суддя на вищці не повинен поспішати з оголошенням рахунку, якщо це не безсумнівне рішення. Якщо ви сумніваєтесь, зачекайте, перш ніж оголосити рахунок, щоб визначити, чи потрібна перевірка сліду.

є. У парному матчі гравець, що апелює повинен зробити це таким чином, щоб зупинились інші гравці, або щоб Суддя на вищці зупинив розіграш. Якщо апеляція подана до Судді на вищці, то він/вона спочатку повинен визначити правильність процедури апеляції. Якщо це було невірно, або було запізно, тоді Суддя на вищці може визначити, що гравець (команда), що апелює навмисно перешкоджає продовженню гри.

ж. Якщо гравець витирає слід від м'яча до того як Суддя на вищці приймає остаточне рішення, він/вона погоджується з початковим рішенням Судді.

з. Гравець не може перетинати сітку, щоб перевірити слід м'яча, цим він порушує Кодекс поведінки правило Неспортивної поведінки.

4. Електронна перевірка сліду

На турнірах, де використовується Система Електронної перевірки, слід дотримуватися таких процедур на корті під час матчу.

- а. Запит на Електронну перевірку сліду, після оголошення лінійного Судді або апеляцією гравця (команди) дозволяється тільки після останнього удару в розіграші або коли гравець (команда) зупиняє цей розіграш (дозволяється відбити м'яч, але після цього гравець повинен негайно припинити розіграш).
- б. Суддя на вищці повинен прийняти рішення про використання Електронного перегляду, якщо є сумніви щодо точності вигуку або відміни рішення. Проте Суддя на вищці може відмовити в Електронній перевірці, якщо він/вона вважає, що гравець робить необґрунтований запит або що він не був зроблений своєчасно.
- в. У парному матчі гравець, що апелює повинен зробити це таким чином, щоб зупинились інші гравці, або щоб Суддя на вищці зупинив розіграш. Якщо апеляція подана до Судді на вищці, то він/вона спочатку повинен визначити правильність процедури апеляції. Якщо це було невірно, або було запізно, тоді Суддя на вищці може визначити, що команда, яка апелює навмисно перешкоджає продовженню гри і в цьому випадку ця команда програє очко.
- г. Первинний вигук або відміна рішення завжди залишатиметься, якщо Електронний перегляд не може, з будь-яких причин, прийняти рішення щодо вигуку або відміни рішення за відповідною лінію.
- д. Остаточне рішення Судді на вищці буде результатом Електронного перегляду і не може бути оскаржене. Якщо для перевірки сліду потрібен ручний вибір, Суддя повтору, затверджений Рефері, повинен вирішити, який слід буде переглянутий.
- е. Кожен гравець (команда) має три (3) невдалі апеляції в одному сеті, а також одна (1) додаткова апеляція під час тай-брейку. Для матчів із повного сету, гравці (команди) мають можливість трьох (3) невдалих апеляцій до рахунку по шести (6:6) і кожні 12 наступних геймів відповідно. Для матчів з матч тай-брейком, кожний матч тай-брейк розігрується як новий сет і кожен гравець (команда) починає з трьох (3) можливих невдалих апеляцій. Гравці (команди) мають необмежену кількість успішних апеляцій.

## Г. ПОЧАТОК ТУРНІРУ/МАТЧУ

Турнір офіційно починається, коли перша подача першого матчу подана. Матч починається офіційно після того, як подана перша подача.

## Д. ВІДПОЧИНОК ГРАВЦЯ, МЕДИЧНА ТА ТУАЛЕТНА ПЕРЕРВА

### 1. Між турнірами

Якщо Рефері отримує повідомлення від гравця про дату та час свого останнього матчу, зіграного на попередньому турнірі минулого



тижня визнаному ІТФ, тоді Рефері повинен, коли це можливо, надати гравцю повний відпочинок на один день між таким матчем та першим матчем гравця на цьому турнірі, якщо погодні або непереборні обставини не спричинили порушення графіка, або якщо гравець був фіналістом у понеділок або іншого відкладеного фіналу.

## 2. Між Кваліфікацією та Основною сіткою

Виключаючи виняткові обставини, ніхто з гравців не зобов'язаний грати свій матч першого кола Основної одиночної сітки, раніше ніж через дванадцять (12) годин після завершення його вирішального Кваліфікаційного матчу. Якщо гравець грає два (2) одиночних кваліфікаційних матчі за один день, він/вона не повинні бути включені до розкладу наступного дня для свого першого кола одиночного матчу основної сітки, якщо цей гравець не буде прийнятий до турніру як Lucky Loser.

## 3. Між матчами

За винятком випадків, коли погода чи інші непереборні обставини зумовлюють порушення графіка, гравцям планується провести максимум один одиночний матч та один парний матч в один день, який не буде запланований менш ніж за дванадцять (12) годин після завершення останнього матчу цього гравця в попередній день або коло. Кожного разу, коли потрібно запланувати більше одного матчу в один і той же день, таким гравцям, крім випадків, коли він / вона в фіналіст в одиночному та парному матчах, які будуть зіграні один за одним, надаються наступні мінімальні періоди відпочинку:

- Якщо грали менше 1 години - ½ години відпочинку
- Якщо грали від 1 до 1½ години - 1 годину відпочинку
- Якщо грали більше 1½ години - 1½ години відпочинку

## 4. Медична перерва

### а. Медичний стан

Медичний стан - це медична хвороба або травма опорно-рухового апарату, що вимагає медичного огляду та/або лікування Фізіотерапевтом/Спортивним лікарем (також відомого як Медичний Працівник Первинної медичної допомоги) під час розминки або матчу.

- Виліковні медичні стани
  - Гострий медичний стан: раптове виникнення медичної хвороби або травми опорно-рухового апарату під час розминки або матчу, що потребує негайної медичної допомоги.
  - Не гострий медичний стан: медична хвороба або травма опорно-рухового апарату, яка розвивається або загострюється під час

розминки або матчу, і вимагає медичної допомоги при зміні сторін або між сетами.

- Невиліковний медичний стан
- Будь-яка медична ситуація, яку неможливо лікувати належним чином або яка не буде поліпшені наявним медичним лікуванням протягом дозволеного часу.
- Будь-який медичний стан (включаючи симптоми), що не розвиваються або не загострюються під час розминки або матчу.
- Загальний стан втоми.
- Будь-який медичний стан, що вимагає ін'єкцій або внутрішньовенних вливань, за винятком діабету, для якого була отримана попередня медична сертифікація та для якої можна вводити підшкірні ін'єкції інсуліну.
- Використання додаткового кисню не допускається, за винятком попереднього погодження із ІТФ. Без попереднього погодження використання кисню заборонено.

#### б. Медичний огляд

Під час розминки або матчу гравець може надати запит Судді на вищці для прибуття на корт Фізіотерапевта / Спортивного лікаря, щоб оцінити стан гравця під час зміни сторін або між сетами. Тільки у випадку, коли у гравця гострий стан здоров'я, що вимагає негайного припинення гри, гравець може просити через Суддю на вищці викликати Фізіотерапевта/Спортивного лікаря для негайної оцінки його стану.

Мета медичного огляду полягає у визначенні того, чи виникла у гравця виліковний стан, і, якщо це так, визначити, коли медикаментозне лікування є обґрунтованим. Така оцінка повинна бути виконана впродовж розумного періоду часу, збалансувавши безпеку гравця, з одного боку, і безперервність гри з іншого. На розсуд Фізіотерапевта / Спортивного лікаря така оцінка може проводитися спільно з Лікарем турніру, і вона може бути проведена за межами корту. \*

Якщо Фізіотерапевт / Спортивний лікар визначає, що у гравця є невиліковний медичний стан, то гравцеві буде повідомлено, що медичне лікування не буде дозволено.

#### в. Медичний тайм-аут

Медичний тайм-аут дозволяється Рефері або Суддею на вищці, коли Фізіотерапевт/Спортивний лікар оцінив гравця та встановив, що додатковий час для лікування потрібен. Медичний тайм-аут відбувається під час зміни сторін або між сетами, якщо тільки

Фізіотерапевт/Спортивний лікар не встановлює, що у гравця виникла гостра медична ситуація, що вимагає негайного лікування.

Медичний тайм-аут починається, коли Фізіотерапевт/Спортивний лікар готовий почати лікування. На розсуд Фізіотерапевта/Спортивного лікаря лікування під час медичного тайм-ауту може відбуватися за межами корту та може проводитись спільно з Лікарем турніру. \*

Медичний тайм-аут обмежений трьома (3) хвилинами на лікування. Проте, на професійних змаганнях з призовим фондом у 25,000 доларів США або менше, Рефері може продовжити час, необхідний для лікування.

Гравцю дозволяється один (1) медичний тайм-аут на кожне конкретне медикаментозне лікування. Всі клінічні прояви хвороби перегрівання вважаються одним (1) станом здоров'я для лікування. Усі травми опорно-рухового апарату, які проявляються як частина континууму кінетичного ланцюга, вважаються одним (1) станом здоров'я для лікування.

*М'язова судома:* гравець може отримати лікування м'язової судоми лише протягом часу, призначеного для зміни сторін та/або між сетами. Гравці не можуть отримати медичний тайм-аут для м'язової судоми. У випадках, коли є сумніви щодо того, чи гравець страждає гострим медичним станом, не гострим медичним станом, включаючи судоми м'язів або невиліковним медичним станом, рішення Фізіотерапевта / Спортивного лікаря разом з Лікарем турніру, якщо це доречно, є остаточним. Якщо Фізіотерапевт / Спортивний лікар вважає, що гравець перегрівся, і якщо судоми м'язів є однією з проявів перегрівання, тоді судоми м'язів можуть розглядатися лише як частина рекомендованого лікування Фізіотерапевтом / Спортивним лікарем для лікування перегрівання.

*Примітка:*

Гравець, який зупинився, стверджуючи, що в нього гострий стан здоров'я, але Фізіотерапевт / Спортивний лікар та / або Лікар турніру визначили, щоб в нього м'язові судоми, Суддя на вищій повинен оголосити негайне продовження гри.

Якщо гравець не може продовжувати гру внаслідок сильної м'язової судоми, як це встановлено Фізіотерапевтом / Спортивним лікарем та / або Лікарем турніру, він/вона може віддати очко (-и) / гейм (-и), що залишились до зміни сторін або між сетами, щоб отримати лікування. У

загальній кількості може бути два (2) лікування під час зміни сторін для м'язової судоми в матчі, не обов'язково послідовних.

Якщо Суддя на вищій або Рефері визначає, що гравець намагався обманути Суддів або лікарів, тоді може бути оголошене Порушення Кодексу поведінки щодо Неспортивної поведінки.

Загалом два (2) послідовні медичні тайм-аути можуть бути дозволені Рефері або Суддею на вищій у виключному випадку коли Фізіотерапевт / Спортивний лікар визначає, що гравець отримав щонайменше дві (2) різні гострі та виліковні медичні травми. Це може включати в себе: медичну хворобу у зв'язку з травмою опорно-рухового апарату; дві або більше гострі та відмінні одна від одної травми опорно-рухового апарату. У таких випадках Фізіотерапевт / Спортивний лікар проведе медичний огляд для двох або більше станів, що піддаються лікуванню під час одного огляду, і тоді він може встановити чи необхідні два послідовні медичні тайм-аути.

#### г. Медичне лікування

Гравець може отримати медичне лікування на корті та/або отримати необхідні ліки від Фізіотерапевта / Спортивного лікаря та/або Лікаря турніру під час будь-якої зміни сторін або між сетами. Як рекомендація, таке медичне лікування має обмежуватися двома (2) змінами сторін/перервою між сетами для кожної виліковної хвороби, до або після медичного тайм-ауту, і не обов'язково повинні бути послідовними. Гравці не можуть отримати медичне лікування при невиліковному медичному стані.

#### д. Штраф

Після закінчення медичного тайм-ауту або медичного лікування будь-яка затримка у відновленні гри штрафується порушенням Кодексу Поведінки, правилами Затримка гри. Будь-який гравець, що зловживає правилом Медичної допомоги, підлягає покаранню відповідно Кодексу Поведінки, правилу Неспортивної поведінки.

#### е. Кровотеча

Якщо у гравця кровотеча, Суддя на вищій повинен припинити гру якомога швидше, а Фізіотерапевт / Спортивний лікар повинен бути викликаний Суддею на вищій для оцінки та лікування.

Фізіотерапевт/Спортивний лікар, разом з Лікарем турніру, якщо це буде доречно, мають визначити місце кровотечі, і, якщо це буде необхідно, буде вимагати медичний тайм-аут.

На вимогу Фізіотерапевта / Спортивного лікаря та / або Лікаря турніру, Рефері або Суддя на вищій може дозволити до п'яти (5) хвилин, для зупинки кровотечі.

Якщо кров пролилася на корт або в безпосередню близькість до нього, гра не може бути відновлена, доки не відбудеться очищення корту відповідним чином.

#### є. Блювота

Якщо у гравця почалась блювота, Суддя на вищій повинен припинити гру, якщо блювотиння потрапило на корт, або якщо гравець вимагає медичного оглядку. Якщо гравець просить медичну оцінку, Фізіотерапевт/Спортивний лікар повинен визначити, чи має гравець виліковне захворювання, і якщо так, то чи є стан захворювання гострим чи не гострим.

Якщо блювота потрапила на корт або в безпосередню близькість до нього, гра не може бути відновлена, доки не відбудеться очищення корту відповідним чином.

#### ж. Фізична недієздатність

Якщо виникає побоювання щодо стану гравця (фізичного чи психологічного) і його/її можливості продовжувати грати, чи є ризик для здоров'я гравця, Судді чи турнірного персоналу, Фізіотерапевт або турнірний лікар має бути викликаний на корт.

Якщо це трапляється із гравцем під час матчу, Суддя на вищій має негайно визвати Фізіотерапевта або турнірного лікаря.

Турнірний лікар несе відповідальність за надання гравцю найкращої медичної допомоги та за те щоби не було ризику для здоров'я та життя гравця. Також стан гравця не має нести загрозу його супернику або глядачам.

Уся комунікація між лікарем та гравцем є конфіденційною та не може бути публічно розголошена без згоди гравця. Якщо лікар вважає, що є ризик продовження гри для гравця, то він повинен поінформувати про це головного суддю. Також гравець має дозволити лікарю доповісти головному Судді деталі його стану (але тільки інформацію, яку гравець дозволив доповісти). Маючи цю інформацію головний Суддя приймає рішення щодо зняття гравця з матчу що триває або щодо не допуску гравця до наступної гри. Таке рішення головний Суддя має приймати із великою обачністю та базуючись на усій доступній інформації від лікаря та із інших джерел.

Якщо стан гравця суттєво поліпшився і є можливість для його участі у змаганнях, то фізіотерапевт або спортивний лікар може сповістити про це головного суддю. На розсуд головного Судді такий гравець зможе грати у іншому розряді на цьому ж турнірі (у цей самий день або ж наступного дня).

\* Визнано, що національний закон чи інші обов'язкові правила, що накладені на змагання органами влади, можуть вимагати більшої обов'язкової участі Лікаря турніру у всіх рішеннях, що стосуються діагностики та лікування.

#### 5. Туалетна перерва/перерва для зміни одягу

Гравець має право просити дозвіл залишити корт упродовж розумного часу для туалетної перерви / перерви для зміни одягу (жіночі змагання). Туалетну перерву слід брати між сетами і використовувати тільки для цієї цілі.

Зміна одягу (жіночі змагання) повинна відбутися між сетами. На жіночих одиночних змаганнях, гравець має право на дві (2) перерви під час матчу. У чоловічих одиночних змаганнях, гравець має право на одну (1) туалетну перерву протягом трьох-сетового матчу та дві (2) перерви протягом п'яти-сетового матчу. У всіх парних матчах кожна команда має право на дві (2) перерви. Якщо партнери залишають корт разом, це вважається однією (1) дозволеною туалетною перервою.

Кожного разу, коли гравець покидає корт для туалетної перерви, це вважається однією з дозволених перерв, незалежно від того, чи залишив корт супротивник. Будь-яка туалетна перерва, розпочата після розминки, вважається однією з можливих дозволених перерв.

У всіх випадках слід використовувати найближчу призначену ванну кімнату. Для зміни одягу, гравець повинен мати призначений одяг на корті.

Додаткові перерви будуть дозволені, але будуть штрафуватися відповідно до Графіку штрафних очок, якщо гравець не готовий грати протягом дозволеного часу. Зловживання цим правилом будь-ким підлягає покаранню відповідно до Кодексу поведінки, правила Неспортивної поведінки.

### Е. ПРИЗУПИНЕННЯ ТА ПЕРЕНЕСЕННЯ МАТЧІВ

Суддя на вищці або Рефері може тимчасово зупинити або призупинити матч через темряву, погодні умови або стан корту. Про це слід негайно повідомити Рефері. Після призупинення матчу і доти, поки Рефері відкладе

матч, гравці, Суддя на вищій та всі Судді на корті повинні бути готові відновити гру. Рефері приймає всі рішення щодо відкладення матчу до наступного дня.

Якщо перенесення матчу відбувається внаслідок темряви, воно має бути після зіграного сету або після парної кількості зіграних геймів. При призупиненні / перенесенні матчу Суддя на вищій повинен записати час, рахунок в геймі, сеті, хто подає, сторони, на якій був розташований кожен гравець, і зібрати всі м'ячі, що використовуються для матчу. У випадку зупинення, призупинення або перенесення матчу, період повторної розминки має бути таким:

- Зупинка 0-15 хвилин – повторна розминка відсутня
- Зупинка 15-30 хвилин - три (3) хвилини повторної розминки
- Зупинка 30 або більше хвилин - п'ять (5) хвилин повторної розминки

## Є. ОГОЛОШЕННЯ

Суддя на вищій повинен оголосити матч англійською та/або місцевою мовою. У всіх командних змаганнях слід використовувати назву країни або команду.

### 1. Розминка

- *«Три хвилини»* - три (3) хвилини до закінчення розминки
- *«Дві хвилини»* - дві (2) хвилини до закінчення розминки
- *«Одна хвилина»* - одна (1) хвилина до закінчення розминки
- *«Час, приготуйтеся до гри»* - кінець розминки, віддати м'ячі на сторону гравця, що подає
- *«Подає \_\_\_\_\_, грайте»* - безпосередньо перед тим, як гравець, що подає готується до подачі.

### 2. Представлення гравців

а. Якщо представлення гравців має зробити Суддя на вищій, то після оголошення "Одна хвилина", скажіть:

- *«Це \_\_\_\_\_ коло одиночного/парного турніру, матч складається з трьох/п'яти тай-брейк сетів. Ліворуч від Суддівської вишки \_\_\_\_\_, праворуч від Суддівської вишки \_\_\_\_\_. \_\_\_\_\_ виграв жереб та обрав \_\_\_\_\_».*
- *«Це \_\_\_\_\_ коло парного матчу. Матч складається з двох тай-брейк сетів з вирішальним очком при рахунку рівно (40-40). При рахунку по одному по сетам, буде розіграний вирішальний матч тай-брейк до десяти очок».*

б. Якщо представлення гравців здійснює інший диктор, то під час розминки кажіть:

- *« \_\_\_\_\_ виграв жереб та обрав \_\_\_\_\_ ».*

### 3. Контроль глядачів

До глядачів завжди слід звертатись ввічливо (бажано на місцевій мові), з заявами подібних до таких:

- *«Тиша, будь ласка, дякую»*
- *«Будь ласка, залишайтеся на місцях, дякую»*
- *«Сідайте швидко, будь ласка»*
- *«Будьте ввічливими до гравців ...»*
- *«Вимкніть спалах фотокамери, будь ласка»*

### 4. Рахунок

а. Рахунок гравця, що подає завжди оголошується першим, за винятком тай-брейків.

б. Рахунок оголошується:

- *«П'ятнадцять-Нуль, Нуль-П'ятнадцять, Тридцять-Нуль, Нуль-Тридцять, Сорок-Нуль, Нуль-Сорок, По п'ятнадцяти, П'ятнадцять-Тридцять, Тридцять-П'ятнадцять, П'ятнадцять-Сорок, Сорок-П'ятнадцять, По тридцяти, Сорок-Тридцять, Тридцять-Сорок, Рівно (ніколи По сорока), Більше, Гейм»*

в. Якщо використовується система оцінювання «Вирішальне очко», оголосіть після рахунку рівно:

- *«Вирішальне очко, вибір приймаючого»*

г. Рахунок повинен бути оголошений голосно та чітко, після закінчення розіграшу. Оголошення повинно бути зроблено швидко та перед написанням рахунку в протоколі (Scorecard), якщо обставини не є такими, що затримка оголошення буде більш ефективною.

д. В кінці гейму або сету Суддя на вищці, в додаток до "Гейм", повинен оголосити рахунок геймів відповідно до наступних прикладів:

- *«Гейм Сидоренко, він/вона чи Петренко веде 4-2, перший сет» або*
- *«Гейм Сидоренко, по три (3-3), перший сет» або*
- *«Гейм та третій сет Сидоренко, 7-5. Петренко веде 2-1 по сетах»*

Якщо на корті є табло яке усім добре видно, тоді не потрібно оголошувати рахунок по сетах.



На початку кожного сету Суддя на вищій може оголосити:

- *«Другий сет, подає Сидоренко»*

е. Коли рахунок в сеті досягає тай-брейку, оголосить:

- *«Гейм Петренко, по шести (6-6). Тай-брейк»*

Перед початком матч тай-брейку, оголосить:

- *«Пані та панове, зараз буде розіграний вирішальний матч тай-брейк до десяти очок».*

є. Під час тай-брейку, рахунок оголошується, спочатку оголошуючи рахунок, а потім ім'я гравця, що попереду:

- *«1-0 Сидоренко" або "1-0 Сидоренко/Петренко»*
- *«По одному (1-1)»*
- *«2-1 Сидоренко»*

Після закінчення тай-брейку оголосить:

- *«Гейм та сет, Сидоренко, 7-6»*

ж. Після закінчення матчу оголошуйте переможця:

- *«Гейм, сет, матч Сидоренко, (3:2), 6-4,1-6,7-6,4-6,6-2»*

У кожному сеті оголосить спочатку кількість геймів, виграних переможцем матчу.

## 5. Кодекс поведінки

а. Оголошуйте порушення Кодексу поведінки за Графіком штрафних очок, відповідно до таких прикладів:

- *«Порушення кодексу поведінки, затримка гри, попередження, Пан/Пані \_\_\_\_\_»*
- *«Порушення кодексу поведінки, кидання ракетки, штрафне очко, Пан/Пані \_\_\_\_\_»*
- *«Порушення кодексу поведінки, словесне зловживання, штрафний гейм, Пан/Пані \_\_\_\_\_»*

б. Порушення Правил Поведінки вболівальників на трибуні (Командні змагання) оголошується відповідно до наступного прикладу:

- *«Порушення кодексу поведінки вболівальників, попередження, (Країна)»*
- *«Порушення кодексу поведінки вболівальників, штрафне очко, (Країна)»*

в. Порухення Положення про поведінку капітанів (Командні змагання) оголошується відповідно до наступного прикладу:

- *«Неспортивна поведінка, Капітан, перше попередження (Країна)»*
- *«Неспортивна поведінка, Капітан, друге попередження (Країна)»*
- *«Неспортивна поведінка, Капітан, видалення, (Країна)»*

г. Порухення Правил Затримки Часу, що виникають внаслідок недотримання положень Надмірної затримки гри Кодексу поведінки гравців, оголошуються відповідно до наступного прикладу:

- *«Затримка часу, попередження, Пан/Пані \_\_\_\_\_»*

Подальші затримки:

- *«Затримка часу, втрата подачі, Пан/Пані \_\_\_\_\_, друга подача або рахунок»,  
або*
- *«Затримка часу, штрафне очко, Пан/Пані \_\_\_\_\_»*

д. Після штрафного очка або штрафного гейму, оголосить новий рахунок.

е. Коли Суддя на вищій звертається до Рефері з метою вирішення, чи порушення Кодексу Поведінки є дискваліфікацією, він повинен інформувати гравців та, якщо необхідно, глядачів:

- *«Рефері викликаний на корт задля обговорення цього порушення Кодексу Поведінки».*

Якщо Рефері оцінив цей випадок як дискваліфікацію, вона оголошується згідно з наступним прикладом:

- *«Порушення Кодексу Поведінки, фізична образа, дискваліфікація, Пан/ Пані \_\_\_\_\_»*

є. Гравець не може подати апеляцію до Судді на вищій для відкликання порушень Затримки Часу чи Кодексу Поведінки, надане його/її супротивнику.

ж. Порухення Затримки Часу та Кодексу Поведінки оголошуються англійською мовою (можливе повторення місцевою мовою).

## 6. Медичний Тайм-аут

а. Коли Суддя на вищій вирішує викликати на корт Фізіотерапевта/Спортивного лікаря, він/вона оголошує:

- *«Лікар викликаний на корт»*

б. Коли дозволено три (3) хвилини медичного тайм-ауту, Суддя на вищій оголошує:

- *«Пан/пані \_\_\_\_\_ зараз отримує Медичний Тайм-аут»*

в. Щоб супротивник і Лікар були проінформовані про час, що залишився під час медичного тайм-ауту, Суддя на вищій повідомляє про час (без публічного оголошення):

- *«Залишилось дві хвилини»*
- *«Залишилась одна хвилина»*
- *«Залишилося тридцять секунд»*
- *«Лікування завершено»*

г. Коли час медичного тайм-ауту закінчився, гравцю потрібно дати час, необхідний для вдягання шкарпеток та взуття, до того, як Суддя на вищій оголосить:

- *«Час»*

Якщо через тридцять (30) секунд після оголошення «Час» не відбувається поновлення гри, затримка штрафується відповідно до Графіку штрафних очок.

д. Якщо тайм-аут виконується при зміні сторін або між сетами, тоді тайм-аут доповнюється до часу, що допускається при зміні сторін або між сетами.

е. Якщо гравець вирішує позбутися очок/геймів, щоб мати змогу отримувати лікування судоми, Суддя на вищій оголошує:

- *«Пан/пані \_\_\_\_\_ просить негайного медичного лікування судоми. Він/Вона може отримати це лікування лише під час зміни сторін/між сетами і, тому, уступає всі очки та гейми до наступної зміни сторін/перерви між сетами»*

є. Процедура проведення Медичного тайм-ауту для Судді на вищій та Фізіотерапевта / Спортивного Лікаря можна знайти в Додатку В.

## 7. Процедура Електронного Перегляду

а. Коли Суддя на вищій переконаний, що було зроблено правильний запит на перевірку, тоді Суддя на вищій оголошує:

- *«Пан\Пані \_\_\_\_\_ запитує перевірку рішення на Задній лінії (вказіть конкретну лінію), м'яч був оголошений Вірний/Аут»*

б. Залежно від часу, спробуйте також оголосити:

- *«Пан/Пані \_\_\_\_\_ має X запитів, що залишилися», коли відбувається зменшення кількості запитів.*

в. Якщо перегляд недоступний, оголосить (після інформування гравців):

- *«Електронний перегляд недоступний, перше рішення Вірний/Аут залишається»*

## **Ж. ВИГУК**

Вербальні вигуки Суддів на корті робляться голосно та чітко наступним чином:

1. *«Фолт»*  
Якщо перша або друга подача потрапляє за межі корту подачі. Не оголошуйте «Подвійна помилка» після другої помилки подачі.
2. *«Аут»*  
Якщо відбитий м'яч потрапляє за межі корту, в постійне пристосування або інший об'єкт поза межами відповідного корту. Не оголошуйте «Зовні», «Пропущений» тощо.
3. *«Сітка»*  
Якщо подача потрапляє до верхньої частини тросу і перелітає через сітку.
4. *«Наскрізь»*  
Якщо м'яч пролітає крізь сітку.
5. *«Фут фолт»*  
Якщо гравець порушує Правило 18 Правил тенісу.
6. *«Переграйте»*  
Якщо Суддя на вищій визначає, що очко повинно переграти, або одна подача повинна бути переграна відповідно до правил 22 та 23 Правил тенісу.
7. *«Пізно»*  
Якщо гравець не зміг відбити м'яч після першого відскоку.
8. *«Неправильний удар» або «Дотик»*  
Якщо гравець навмисно ударив м'яч два рази, або виконав удар до того, як м'яч перетне сітку (перелетить на свою сторону). Якщо гравець торкнеться сітки, коли м'яч знаходиться у грі, або м'яч у грі торкнеться гравця або того що він/вона носить або гравець (все що в нього в руках або його одяг) торкнеться половини корту супротивника (Правило 24 Правил тенісу).
9. *«Перешкода»*  
Якщо гравець навмисно або мимоволі вчиняє акт, який перешкоджає його супернику в результаті удару (правило 26 Правил тенісу).
10. *«Зачекайте, будь ласка»*  
Якщо втручання ззовні призводить до затримки початку розіграшу або другої подачі.
11. Відміна рішення/Поправка  
*«Поправка, м'яч був в корті»*, щоб скасувати чітко невірний виклик *«Аут»*. *«Аут»* або *«Фолт»*, щоб скасувати чітко невірне рішення *«М'яч вірний»*.

### 3. ЖЕСТИ

Жести виглядають так:

1. «Аут» або «Помилка»

Рука повністю простягнута вбік, вказуючи в напрямку, в якому м'яч був «Аут» чи «Фолт», долоня руки повернута до Судді на вищці, пальці витягнуті і з'єднані.

Жест ніколи не повинен використовуватися замість усного вигуку. Жест є додатковим і вторинним щодо вигуку «Аут» або «Фолт».

2. «М'яч вірний»

Руки долонями до себе вниз. Не існує жодного вигуку для вірного м'яча. Жест використовується в тиші, під час розіграшу та на кінцевих ударах, щоб переконатися, що м'яч був вірним (приблизно 1 метр (3 фути) всередині корту до лінії).

3. «Не бачив»

Руки долонями до себе перед обличчям під очима, до моменту коли це побачить Суддя на вищці. Сигнал руками показує, що Лінійний Суддя не може прийняти рішення через те, що не бачить м'яч з якихось причин. Не існує жодного усного вигуку, сигнал руками виконується в тиші.

4. «Сітка» або «Наскрізь»

Рука повністю витягнута вгору, одночасно виконується словесний виклик «Сітка» або «Наскрізь».

5. «Заступ» (Футфолт)

Рука повністю випрямлена вгору, одночасно виконується словесний виклик "Футфолт".

6. «Поправка»

Рука повністю витягнута вгору, одночасно виконується словесний виклик «Поправка».

## **И. ПРОТОКОЛ/ПОРТАТИВНИЙ ПРИСТРІЙ**

### **а. ПРОТОКОЛ**

Суддя на вищій повинен робити помітки у своєму Протоколі відповідно до наступних правил:

1. **Перед матчем**  
До перед-матчевої зустрічі з гравцями заповніть інформацію, яка необхідна у Протоколі: імена гравців, назва турніру, формат матчу, коло змагання, зміна м'ячів, тощо.
2. **Жереб**  
Після того, як розіграли жереб, позначте, хто виграв жереб і вибір гравців.
3. **Час/Перерви**  
Зазначте початок і закінчення кожного сету. Зазначте час і причину будь-яких перерв під час матчу.
4. **Сторона подачі**  
Зазначте ініціали кожного гравця згідно з порядком подачі в сеті, у графі «Сторона гравця, який подає», що відповідає правильному розміщенню гравців на корті.
5. **Зміна м'ячів**  
Заздалегідь позначте гейм, після якого будуть змінені м'ячі, з правої сторони Протоколу.
6. **Очки**  
Очки повинні бути зазначені нахиленими лініями в полях Протоколу або наступним чином:  
«A» – «Ace»  
«D» - подвійна помилка  
Крім того, точка «.» повинна бути поставлена посередині нижньої лінії графі гравця, що подає, щоб вказати на помилку при першій подачі.
7. **Гейми**  
Напишіть суми геймів, виграних лише переможцем останнього гейму, наведені в стовпці "Гейми".
8. **Кодекс Поведінки та Затримка Часу**  
Коли гравець отримує покарання за Кодексом Поведінки або Затримка Часу, в графі цього гравця у Протоколі повинно бути позначено "С" чи "Т". При присудженні штрафного очка або штрафного гейму вони повинні бути позначені символом "Х" для гравця, який отримує ці очки або гейми. Коли присуджується втрата подачі, вона має бути позначена крапкою "." у випадку першої подачі та "Х" у випадку другої. Порухення Кодексу Поведінки або

Затримка Часу також повинні бути позначені у своїх відповідних розділах.

#### 9. Звіт

Звіт повинен бути зроблений про всі факти порушень, включаючи, але не обмежуючись, точне цитування будь-яких висловлювань, які вважаються нецензурними або образливими.

#### 10. Судоми

Коли гравець віддає очки супротивнику, для того щоби отримати лікування, вони повинні бути позначені символом "X" для гравця, який отримує ці очки.

Правильний приклад заповнення Протоколу наданий у Додатку Б.

## **6. ПОРТАТИВНИЙ ПРИСТРІЙ**

Суддя на вищій повинен вносити всі дані в свій портативний пристрій підрахунку відповідно до наступного:

#### 1. Перед матчем

До проведення передматчевої зустрічі з гравцями перевірте, чи всі дані, що вводяться Суддею працюють чітко. Дані матчу включають імена гравців, назву турніру, формат матчу, коло змагання, зміна м'ячів, тощо.

#### 2. Жереб

Після того, як розіграли жереб, позначте, хто виграв жереб і вибір гравців.

#### 3. Час / перерви / зупинки

Введіть будь-які перерви у матчі, такі як туалет/зміна одягу, десяти (10) хвилинна перерва, зупинка гри під час дощу. Робіть це оперативно та вірно.

#### 4. Очки

Очки повинні вводитися своєчасно та вірно.

#### 5. Кодекс Поведінки та Затримка Часу

Коли гравцю надається штраф за порушення Кодексу Поведінки або (та) Затримки Часу, це порушення необхідно негайно ввести в портативний пристрій. Крім того, повинен бути зроблений письмовий звіт з усіх фактів Порушення, включаючи, але не обмежуючись, точне цитування будь-яких висловлювань, які вважаються нецензурними або образливими.

Інструкції будуть доступні для завантаження з Офіційного Порталу ITF і будуть надані на сайті ITF Pro Circuit для роботи на турнірах.

## **I. ОБОВ'ЯЗКИ СУДДІВ**

Обов'язки Суддів повинні бути такими:

1. Судді на задній, бічній, центральній та на лінії подачі оголошують всі "Аути" та "Фолти" для відповідних ліній.
2. Суддя на сітці оголошує всі "Сітки" та "Наскрізь" і допомагає вимірювати сітку та при зміні м'ячів.
3. Судді на задній, бічній та центральній лінії подач оголошують "Футфолт" для відповідних ліній, навіть якщо виклик через сітку.
4. Суддя на вищій оголошує всі "Перегравання", "Неправильний удар", "Дотик", "Пізно" та "Перешкода".

## **Ї. СУДДІВСТВО З ПОВНИМ НАБОРОМ ЛІНІЙНИХ СУДДІВ**

Якщо Суддя на вищій має повний набір з десяти (10) лінійних Суддів, то завдання / обов'язки повинні бути такими, як вказано вище.

Лінійним Суддям не дозволяється робити вигук через сітку. Лінійні Судді на бічній лінії та центральній лінії подачі не повинні зміщуватися.

## **Й. СУДДІВСТВО З НЕПОВНИМ НАБОРОМ ЛІНІЙНИХ СУДДІВ**

Якщо є неповний набір лінійних Суддів, то розстановка лінійних Суддів рекомендується наступним чином:

1. Сім (7) лінійних Суддів
  - а. На бічних та центральній лінії подачі розташовуються загалом чотири (4) лінійні Судді із двох сторін.
  - б. Всі бічні лінії оголошуються лише до сітки.
  - в. Подача оголошується зі сторони приймаючого та з центральної лінії. Суддя має повернутися до вільної бічної лінії після того, як подача введена в гру.
  - г. Існує переміщення Суддів під час розіграшу.
  - д. Обов'язки семи (7) лінійних Суддів повинні бути такими, як вказано вище.
2. Шість (6) лінійних Суддів
  - а. На бічній та центральній лінії подачі розташовуються загалом три (3) лінійні Судді із двох сторін.



б. Бічна лінія подачі оголошується через сітку зі сторони гравця, що подає, а центральна лінія подачі оголошується зі сторони приймаючого.

в. Під час розіграшу руху немає.

г. Обов'язки шести (6) лінійних Суддів повинні бути такими, як вказано вище.

### 3. П'ять (5) лінійний Суддів

а. На бічній та центральній лінії подачі розташовуються два (2) стоячі лінійні Судді.

б. Обов'язки є такими самими, як і для шести (6) лінійних Суддів, за винятком того, що Суддя на центральній лінії подачі повинен переміститись до вільної бічної лінії після подачі.

в. Існує рух під час розіграшу.

г. Обов'язки п'яти (5) лінійних Суддів повинні бути такими, як вказано вище.

### 4. Менше п'яти (5) лінійних Суддів

а. Суддя на вищці повинен призначити лінійних Суддів найкращим чином.

б. Суддя на вищці повинен оголошувати всі незакриті лінії.

в. Обов'язки повинні бути такими, як показано вище.

Зображення, що показує місце розташування та рухи для семи (7), шести (6) та п'яти (5) лінійних Суддів, наведені у Додатку Г.

## **К. СУДДІВСТВО БЕЗ ЛІНІЙНИХ СУДДІВ**

Якщо Суддя на вищці зобов'язаний провести матч без будь-яких лінійних Суддів, тоді він/вона повинен робити всі вигуки самостійно.

## **Л. ПРОЦЕДУРИ ДЛЯ МАТЧІВ, ЩО ПРОХОДЯТЬ БЕЗ СУДДІ НА ВИЩЦІ**

Процедури для Рефері та нотатки для гравця про матчі, що проходять без Судді на вищці, можна знайти в Додатку Д.

## **М. ПЕРЕШКОДА**

### 1. Перешкода Суддею або болбоєм

а. Якщо вигук виправлено з "Аут" на "Добре", тоді повинно бути зіграно "Перегравання", крім випадків, коли Суддя на вищці

однозначно визначає, що це подача або удар на виліт, який гравець не міг відбити. Якщо існує будь-яка можливість того, що такий м'яч міг бути розіграний далі, розіграш має бути переграний.

б. Якщо виклик виправлено з "Добре" на "Аут", тоді розіграш закінчується і це не є "Перешкодою".

в. Якщо "Футфолт" оголосили до того як гравець, що подає вдарив по м'ячу, повинно бути призначено "Перегравання".

## 2. Зовнішня перешкода

Якщо гравцю перешкоджає щось, що не під його контролем (м'яч, що рухається по корту, папір або пакет що падає на корт і таке інше) під час гри або під час подачі, цей розіграш потрібно переграти. Шум вболівальників, вигук "Аут" від глядачів та інші подібні відволікання не вважаються перешкодами, і розіграш повинен продовжуватись.

## 3. Гравець перешкоджає супернику

Якщо гравець перешкоджає своєму супернику, це може бути визнано навмисним або ненавмисним.

а. Коли гравець створив ненавмисну перешкоду (м'яч випав із кишені, впала кепка і таке інше), перший раз, розіграш потрібно переграти, і слід сказати гравцю, що будь-яка перешкода такого типу буде трактуватись як навмисна перешкода.

б. Будь-яка перешкода, спричинена гравцем навмисно, призведе до втрати очка в цьому розіграші.

## **Н. БЕЗПЕРЕРВНІСТЬ ГРИ/ ЗАТРИМКА ГРИ**

Має проходити не більше двадцяти (20) секунд з моменту виходу м'яча з гри до часу, коли потрібно розпочати наступний розіграш, за винятком дев'яносто (90) секунд для зміни сторін або сто двадцять (120) секунд перерви між сетами. Порядок виконання цього правила полягає в наступному:

### 1. Правило двадцяти (20) секунд:

а. Секундомір включається, коли гравцю пропонують продовжити гру або коли м'яч виходить з гри.

б. Оголосить порушення правила Затримки часу або Кодексу поведінки, якщо розіграш не розпочато протягом дозволеного часу, двадцяти (20) секунд. Попередження надається після закінчення двадцяти (20) секунд, не раніше.

### 2. Зміна сторін (дев'яносто (90) секунд) і перерва між сетами (сто двадцять (120) секунд)

а. Секундомір вмикається, коли м'яч вийшов з гри.

- б. Оголосить "Час" після закінчення шістдесяти (60) / дев'яноста (90) секунд.
  - в. Оголосить "15 секунд", якщо один або обидва гравці досі залишаються на своїх стільцях і / або не розпочали підготовку до розіграшу після того, як минуло сімдесят п'ять (75) / сто п'ять (105) секунд.
  - г. Оголосить порушення правила Затримки часу або Кодексу поведінки (після медичного тайм-ауту чи лікування), якщо розіграш не розпочався протягом дев'яноста (90) / сто двадцяти (120) секунд, за умови, якщо не було ніякого втручання, яке завадило початку розіграшу.
3. Гравець, що приймає не грає в розумному темпі гравця, що подає.
- а. Секундомір включається, коли гравцю наказують продовжити гру або коли м'яч виходить з гри.
  - б. Оголосить порушення Затримки часу (також до закінчення двадцяти (20) секунд), якщо гравець, що приймає не грає в розумному темпі гравця, що подає.
  - в. Оголосить порушення Кодексу поведінки, якщо гравець, що приймає послідовно чи явно затримує гравця, що подає, використайте штраф за "Неспортивну поведінку".

## **О. ПОГАНА ПОВЕДІНКА ГРАВЦЯ НА КОРТІ**

Суддя на вищці несе головну відповідальність за дотримання Кодексу поведінки під час матчу. Порушення Кодексу слід оцінювати негайно, коли гравець порушує його. Порушення Кодексу слід оцінювати за кожне порушення. Після матчу Суддя на вищці повинен повідомити про порушення Рефері.

## **П. ПОРУШЕННЯ КОДЕКСУ ПОВЕДІНКИ, ЩО СУДДЯ НА ВИЩЦІ НЕ БАЧИВ НА ВЛАСНІ ОЧІ**

Іноді є порушення Кодексу поведінки гравцями, які мав змогу побачити лише лінійний Суддя.

Лінійний Суддя повинен негайно підійти до Судді на вищці та повідомити про факти порушення, в цей час Суддя на вищці повинен вимкнути всі мікрофони в зоні вишки.

Суддя на вищці може вимагати від гравця відповіді про такий випадок; після цього Суддя на вищці повинен прийняти рішення щодо винесення покарання або його відсутності. Якщо виноситься рішення про покарання згідно Кодексу поведінки, то Суддя на вищці повинен оголосити про таке покарання гравцю, супернику та глядачам.

Якщо, на думку Судді на вищці, було порушення Кодексу поведінки, але з моменту виявлення (був зіграний наступний розіграш), недоречно видавати попередження про порушення Кодексу, штрафне очко або гейм, Суддя повинен повідомити гравця про те, що він / вона надасть звіт Рефері для проведення належних дій після матчу. Якщо було зареєстровано серйозне порушення, яке може вимагати негайного дефолту, то не пізніше кінця наступного переходу, Головний Суддя/Рефері може бути викликаний для обговорення негайного дефолту.

## **Р. НЕГАЙНИЙ ДЕФОЛТ**

Головний Суддя/Рефері може оголосити дефолт за будь-яке порушення Правил Кодексу поведінки. Негайний дефолт, без усієї шкали штрафних санкцій, є серйозним заходом, і його не слід застосовувати, за винятком серйозних та грубих неправомірних дій.

## **С. КОДЕКС ПОВЕДІНКИ ДЛЯ СУДДІВ**

АТР, серія Великого шолому, ITF або WTA як члени Спільної програми сертифікації (Joint Certification Programme) вимагають високого рівня професіоналізму усіх сертифікованих посадових осіб (національний, зелений, білий, бронзовий, срібний та золотий рівні) та всіх інших посадових осіб (разом, "Судді"), що працюють на турнірах АТР, Великого шолому, ITF або WTA. Усі Судді автоматично зобов'язані дотримуватися цього Кодексу поведінки для Суддів ("Кодекс"). ITF, АТР, серія Великого шолому, WTA, як і раніше, мають юрисдикцію щодо арбітрів, які припинили свою діяльність, відповідно до Кодексу щодо питань, що мали місце під час роботи Суддею.

### **А) Необхідні міри**

1. Судді повинні бути в задовільному фізичному стані, який дає можливість обслуговувати змагання.
2. Судді повинні мати природний або виправлений зір 20-20 і нормальний слух. Крім того, Міжнародний Суддя на вищці повинен подати заповнену форму про перевірку зору щороку в офіс ITF та всі інші сертифіковані Судді, кожні три роки, повинні подати заповнену тестову форму про перевірку зору в офіс ITF.
3. Судді повинні бути вчасно для всіх призначених їм матчів.
4. Судді повинні знати та дотримуватись Правил тенісу, обов'язків та процедур для Суддів, а також правил та кодексу поведінки АТР, ITF, WTA та турнірні правила Великого шолому та кодекс поведінки для змагань, які вони обслуговують.

5. Судді повинні шанувати інших Суддів, персонал турнірів, глядачів, гравців та будь-які особи, пов'язані з будь-яким турніром/змаганнями.
6. Судді повинні підтримувати високий рівень особистої гігієни та завжди повинні зберігати професійний вигляд.
7. Судді не повинні вживати алкоголь, якщо до початку їх роботи залишається менше ніж 12 годин, або в будь-який час під час поки матчі тривають, або коли Суддя в уніформі.
8. Судді повинні зберігати повну неупередженість щодо всіх гравців у будь-який час і уникати будь-яких реальних або можливих конфліктів інтересів. Зокрема, Судді не повинні:
  - i) обслуговувати будь-який матч, в якому вони мають реальний або можливий конфлікт інтересів; або ii) спілкуватися або мати інтимний зв'язок з гравцями, або вступати у будь-які відносини або вживати будь-які дії, які можуть поставити під сумнів їх неупередженість як суддю. Щоб уникнути сумнівів і незважаючи на вищесказане, Судді можуть відвідувати заходи, на яких присутні гравці, і можуть залишатися в тих же готелях, що і гравці, але не повинні ділити номер у готелі з будь-яким гравцем будь-якого віку. Судді повинні оголосити всі конфлікти інтересів керівництву ІТФ, яке керує «Joint Certification Programme» від імені всіх членів «Joint Certification Programme».Примітка: Приклади конфліктів інтересів включають, але не обмежуються такими: професійний тенісист або друг, родич чи член команди підтримки професійного тенісиста; національний тренер з тенісу; капітан національної тенісної команди; Директор турніру / Організатор; або працівник, консультант або підрядник компанії, який має комерційний інтерес до тенісу.
9. Судді не повинні обговорювати рішення та роботу інших Суддів ні з ким, крім, безпосередньо, Головного Суддя/Рефері або АТР, серією турнірів Великого шолому, або співробітниками ІТФ та WTA, відповідальних за Суддівство.
10. Судді повинні дотримуватися застосовних кримінальних законів у всіх юрисдикціях. Для уникнення сумнівів та без обмеження вищесказаного це зобов'язання порушується, якщо Суддя засуджена або обвинувачується за будь-яке правопорушення в будь-якій юрисдикції.
11. Судді зобов'язані виконувати всі положення і ознайомитись із усіма правилами Антикорупційної Тенісної Програми (доступною за посиланням <http://www.tennisintegrityunit.com/>) та брати участь у онлайн Програмі Захисту Чистоти Тенісу,

включаючи вимогу повідомляти про будь-які потенційно корумповані дії щодо Tennis Integrity Unit.

12. Судді не повинні розмовляти або спілкуватися з глядачами під час матчу, за винятком необхідного спілкування (оголошень) під час обслуговування матчу.
13. Судді не повинні брати участь у будь-яких медіа-інтерв'ю чи зустрічах з журналістами, в яких їх заяви про тенісне правопорушення можуть бути роздруковані чи транслюватися без згоди Головного Судді/ Рефері.
14. Судді не повинні дозволяти собі несправедливу, непрофесійну, кримінальну чи неетичну поведінку, включаючи (але не обмежуючись) спроби заподіяти шкоду або навмисно заважати іншому Судді, гравцям, персоналу турніру та глядачам. Всі Судді повинні бути хорошим прикладом у поведінці для інших Суддів.
15. Судді не повинні зловживати своїм становищем влади або контролю, та не повинні поставити під загрозу психологічний, фізичний або емоційний стан інших Судді, гравців чи персоналу турніру.
16. Судді не повинні допускати сексуальні домагання або сексуальні зловживання по відношенню до інших Суддів, гравців чи персоналу турніру.
17. Судді у разі будь-яких запитань щодо турніру мають звертатися до Головного Суддю/Рефері або Шефу Суддів.
18. Судді зобов'язуються працювати на турнірі до тих пір поки їх не звільнить Головний Суддя/ Рефері. Якщо Суддя був прийнятий на роботу, він не може відмовитися від цих змагань, до того, як він буде звільнений Головний Суддя /Рефері, без дозволу АТР, серії Турнірів Великого шолому, представників ІТФ або WТА, якщо це можливо.
19. Всі Судді несуть постійний обов'язок розкривати в Joint Certification Programme будь-які фактичні, підозрілі або можливі порушення Кодексу, про які вони знають. Недотримання такого звіту є порушенням Кодексу.
20. Судді повинні бути завжди чесними під час Суддівства, а також у взаємодії із АТР, серією турнірів Великого шолому, ІТФ та WТА та іншими Суддями. Також Судді не повинні: 1) надавати неправдиву інформацію; 2) приховувати відому їм інформацію щодо порушень, яку запитують; 3) вводити в оману (або намагатися ввести у оману) керівні органи тенісу.

### **III. ІНТЕРПРЕТАЦІЇ**

#### **A. ЗАСТОСУВАННЯ**

Ця стаття застосовується до всіх змагань, санкціонованих або визнаних ІТФ, якщо не зазначено інше.

#### **B. ІНТЕРПРЕТАЦІЯ**

##### **Гра з порваними струнами**

У професійному тенісі, гравець не може починати розіграш ракеткою із порваними струнами. Якщо у гравця рвуться струни під час розіграшу, він повинен продовжити цей розіграш. Якщо гравець, що приймає подачу, яка торкнулася сітки, відбиває її і рве струни, то він має змінити ракетку перед повторною подачею. Якщо у гравця, що приймає рвуться струни, коли перша подача була в ауті, він може обрати чи змінити ракетку негайно, в такому разі гравець, що подає, подає першу подачу в цьому розіграші або завершити його із порваними струнами, в цьому випадку гравцю, що подає надається тільки друга подача.

##### **Труба підтримки сітки / Камера під сіткою**

Коли гравець торкається труби/ камери, вони вважаються частиною сітки. Коли м'яч торкається труби/ камери, вони вважаються частиною корту.

##### **Зміна вологих кросівок/ шкарпеток**

Якщо це вимагається на початку переходу, гравець може отримати розумний додатковий час під час переходу, щоб змінити вологі кросівки/ шкарпетки, за умови, що нові кросівки/ шкарпетки готові. Це має бути погоджено лише один раз під час матчу, якщо положення про "Обладнання, що вийшло з ладу" не мають прецеденту (наприклад, коли вологі кросівки/ шкарпетки роблять корт неможливим для гри). У цьому випадку Суддя на вищій має повноваження вирішувати кожен запит на власний розсуд.

##### **Суддя на вищій заблокований при питанні факту**

Коли Суддя на вищій несе основну відповідальність за рішення (два відскоки, дотик або сітка/наскрізь, якщо немає Судді на сітці), він/ вона повинен прийняти рішення негайно. Якщо Суддя на вищій не бачить жодного з цих порушень правил, то порушення не відбулося, і розіграш повинен продовжуватись.

## **Контактні лінзи та окуляри**

Якщо гравець носить контактні лінзи або окуляри під час матчу, це вважається необхідним обладнанням, і тому гравець має право на розумний час, якщо лінзи або окуляри вийшли з ладу (наприклад, брудні лінзи або розбиті окуляри). Гравцям дозволяється змінювати з окулярів на контактні лінзи або навпаки, однак в цьому випадку їм не дозволяється розумний час для зміни, за винятком випадків, коли обладнання, що використовувалося вийшло з ладу під час матчу.

## **Електронні пристрої**

Гравець не має права використовувати будь-які електронні пристрої, крім затвердженої Технології Аналізу Гравців (РАТ), під час матчів, якщо не затверджено інше Рефері.



## ДОДАТОК А

### СУДДІВСЬКИЙ ПОРТАЛ

Наступну інформацію можна знайти на офіційному Суддівському порталі ITF - <https://officiating.itftennis.com>:

- Списки сертифікованих Суддів
- Вимоги до сертифікації
- Інструкція для Суддів
- Книга Правил та Положення
- Форми оцінки та інструкції
- Інформація про школи
- Завдання (Професійні змагання, Кубок Девіса, Кубок Федерації, Турніри Великого шолома)
- Форма для перевірки зору
- Тест для Суддів (відкрий книгу) (навчальний портал ITF)
- Оголошення Судді на вищій (багатомовні версії)
- Інструкція для програмного забезпечення турнірів (Професійних, Юніорських та Ветеранських)
- Електронні форми для
  - ITF Pro Circuit
  - ITF Junior Circuit
  - ITF Wheelchair Circuit
  - Davis Cup by BNP Paribas
  - Fed Cup by BNP Paribas

# ДОДАТОК Б ПРОТОКОЛ

SET No 3

Tiebreak	Server Side	G A M E	Format <input checked="" type="checkbox"/> Tiebreak <input type="checkbox"/> Match Tiebreak <input type="checkbox"/> Advantage set	Doubles receivers	Time Started	Games	Ball change
					12.35	A B	
	A	1	/ A // / D C			1	
	B	2	C / / / X /			2	
	A	3	/ / T // /			3	
	B	4	C D X X X			4	
	A	5	T / T / / X D /			1	
	B	6					

### TIME VIOLATIONS

Team: Player(s)						Team: Player(s)							
A. ADAMS						S. BROWN							
Step	Set	Games	Points	Player	20s	90s	Step	Set	Games	Points	Player	20s	90s
1	3	2-0	30-15		✓		1	-	-	-			
2		-	-				2	-	-	-			
3		-	-				3	-	-	-			
4		-	-				4	-	-	-			

### CODE VIOLATIONS (POINT PENALTY SCHEDULE)

Team: Player(s)						
A. ADAMS						
Step	Set	Games	Points	Player	Code	Description
1		-	-			
2		-	-			
3		-	-			

Team: Player(s)						
S. BROWN						
Step	Set	Games	Points	Player	Code	Description
1	3	1-0	0-0		RA	AFTER LOSING THE GAME, HE BROKE HIS RACKET INTO PIECES.
2	3	1-0	0-30		BA	DELIBERATELY HIT A BALL OUT OF THE STADIUM.
3	3	3-0	0-15		UnC	SPAT IN THE DIRECTION OF A LINE UMPRE AFTER A FOOTFAULT CALL.

### ABBREVIATIONS (CODE OF CONDUCT)

Del	Unreasonable delays	BA	Ball abuse	CC	Coaching, coaches
AOB	Audible obscenity	RA	Racket abuse	UnC	Unsportsmanlike conduct
VOB	Visible obscenity	VA	Verbal abuse		
		PhA	Physical abuse		

**ДОДАТОК В**  
**ПРОЦЕДУРА МЕДИЧНОГО ТАЙМ-АУТУ**

<b>КОЛИ НЕМАЄ ЗМІНИ СТОРІН АБО МІЖ СЕТАМИ</b>	
<b>ЛІКАР</b>	<b>СУДДЯ НА ВИЩІ</b>
	<b>СВ</b> вмикає секундомір
	<b>СВ:</b> «Лікар викликаний на корт»
<b>Лікар</b> прибув	
<b>Лікар</b> починає оцінювання	
<b>Лікар</b> говорить <b>СВ:</b> «Початок медичного тайм-ауту»	<b>СВ</b> ставить секундомір на нуль та оголошує: « <b>Пані та Панове, Пані/Пан ____</b> зараз отримує <b>медичний тайм-аут</b> »*
	<b>СВ:</b> « Залишилося 2 хвилини»*
	<b>СВ:</b> « Залишилась 1 хвилина»*
	<b>СВ:</b> « Залишилось 30 секунд»*
<b>Лікар</b> йде з корту	<b>СВ:</b> «Лікування закінчено»* ; « <b>Час</b> »#
	Якщо гравець не починає розіграш після 30 секунд, оголосити порушення Кодексу Поведінки за Затримку гри.

<b>ПІД ЧАС ЗМІНИ СТОРІН АБО МІЖ СЕТАМИ</b>	
<b>ЛІКАР</b>	<b>СУДДЯ НА ВИЩІ</b>
	<b>СВ</b> вмикає секундомір на 90/120 секунд
<b>Лікар</b> починає оцінювання	
Перед тим як мене 60/90 секундами <b>Лікар</b> говорить <b>СВ:</b> «Початок медичного тайм-ауту»	<b>СВ:</b> « <b>Пані та Панове, Пані/Пан ____</b> зараз отримує <b>медичний тайм-аут</b> »*
	60/90 секунд закінчуються, <b>СВ</b> ставить секундомір на нуль
	<b>СВ:</b> « Залишилося 2 хвилини»*

	<b>СВ:</b> « Залишилась 1 хвилина»*
	<b>СВ:</b> « Залишилось 30 секунд»*
<b>Лікар</b> йде з корту	<b>СВ:</b> «Лікування закінчено»* ; <b>«Час»#</b>
	Якщо гравець не починає розіграш після 30 секунд, оголосити про порушення Кодексу Поведінки за Затримку гри.

<b>ПІСЛЯ ЗМІНИ СТОРІН АБО ВІДПОЧИНКУ МІЖ СЕТАМИ</b>	
<b>ЛІКАР</b>	<b>СУДДЯ НА ВИЩІ</b>
	<b>СВ</b> вмикає секундомір на 90/120 секунд
<b>Лікар</b> прибув	
<b>Лікар</b> починає оцінювання	
	Через 55/85 секунд <b>СВ</b> запитує <b>Лікаря</b> : "Минуло майже 60/90 секунд. Ви все ще оцінюєте? "
<b>Лікар</b> відповідає <b>СВ</b> : «Ні. Вистачить часу переходу/між сетами»	<b>СВ</b> : « <b>Час</b> »  <b>або</b>  <b>СВ</b> чекає
<b>Лікар</b> відповідає <b>СВ</b> : «Я все ще оцінюю»	
<b>Лікар</b> говорить <b>СВ</b> : «Початок медичного тайм-ауту»	<b>СВ</b> ставить секундомір на нуль та оголошує: « <b>Пані та Панове, Пані/Пан ____ зараз отримує медичний тайм-аут</b> »*
	<b>СВ</b> :« Залишилося 2 хвилини»*
	<b>СВ</b> :« Залишилась 1 хвилина»*
	<b>СВ</b> :« Залишилось 30 секунд»*
<b>Лікар</b> йде з корту	<b>СВ</b> : «Лікування закінчено»* ; « <b>Час</b> » #
	Якщо гравець не починає розіграш після 30 секунд, оголосити про порушення Кодексу Поведінки за Затримку гри.

Лише оголошення Судді на вищці, **виділені** напівжирним шрифтом, повинні бути оголошені вболівальникам. Все інше спілкування повинно здійснюватися безпосередньо з гравцями та Лікарем.

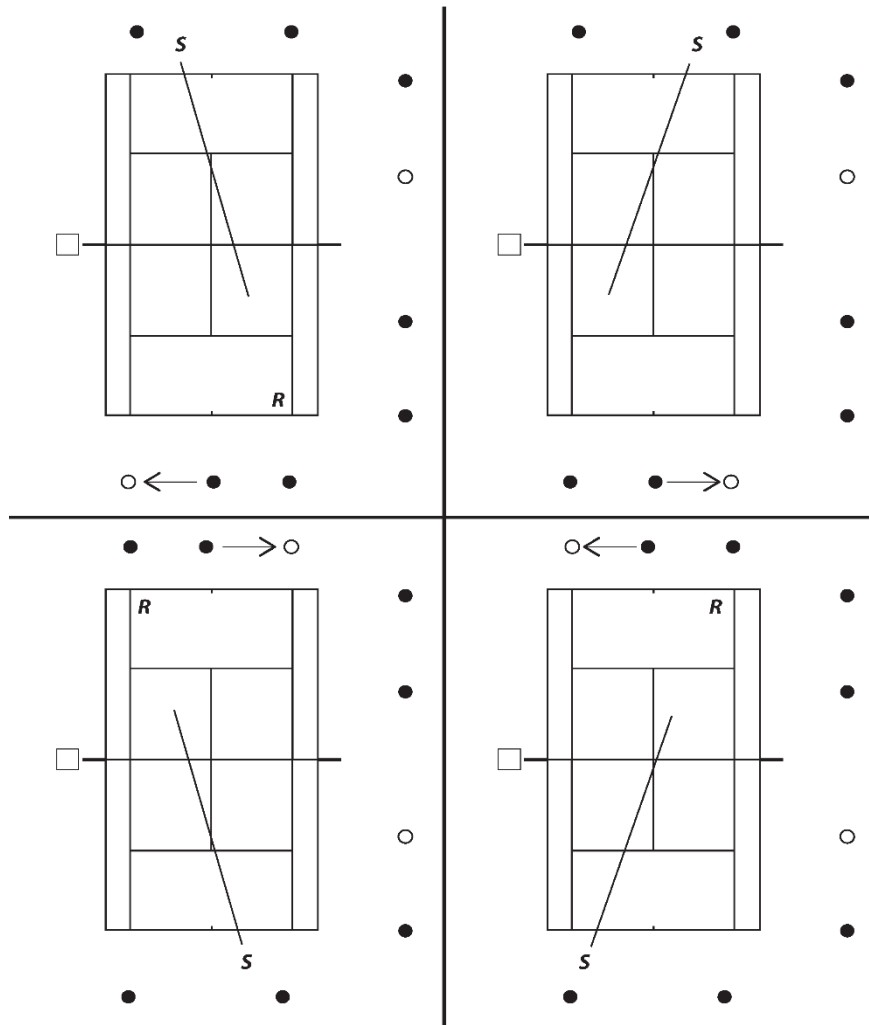
\* Якщо лікування завершено і Лікар покидає корт, до того як минуть 3 хвилини, **СВ** оголошує: "Лікування завершено"; "**Час**".

# Після оголошення "Лікування завершено", якщо гравцю необхідно, слід враховувати час, необхідний для надягання шкарпеток та взуття, перш ніж оголосити "**Час**".

Головний Суддя/ Рефері також повинен бути викликаний після того, як Лікар був викликаний, і він/вона повинен брати участь у комунікації із Лікарем та Суддею на вищці, якщо необхідно.

## ДОДАТОК Г ПОЗИЦІ ЛІНІЙНИХ СУДДІВ

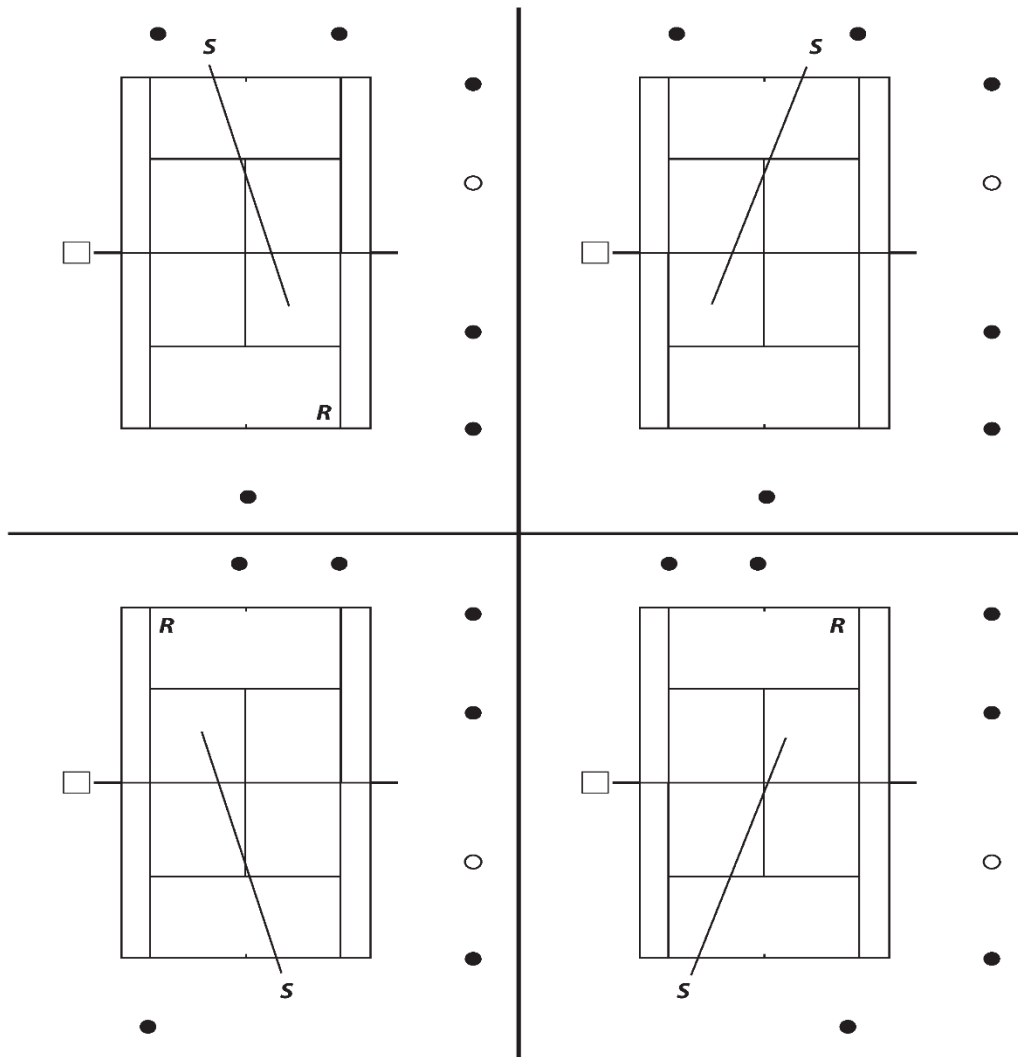
### Сім Лінійних Суддів



### Сім (7) Лінійних Суддів

- На бічних та центральній лінії подачі розташовуються загалом чотири (4) лінійні Судді із двох сторін.
- Всі бічні лінії оголошуються лише до сітки.
- Подача оголошується зі сторони приймаючого та з центральної лінії. Суддя має повернутися до вільної бічної лінії після того, як подача введена в гру.
- Існує переміщення Суддів під час розіграшу.

## Шість (6) Лінійних Суддів

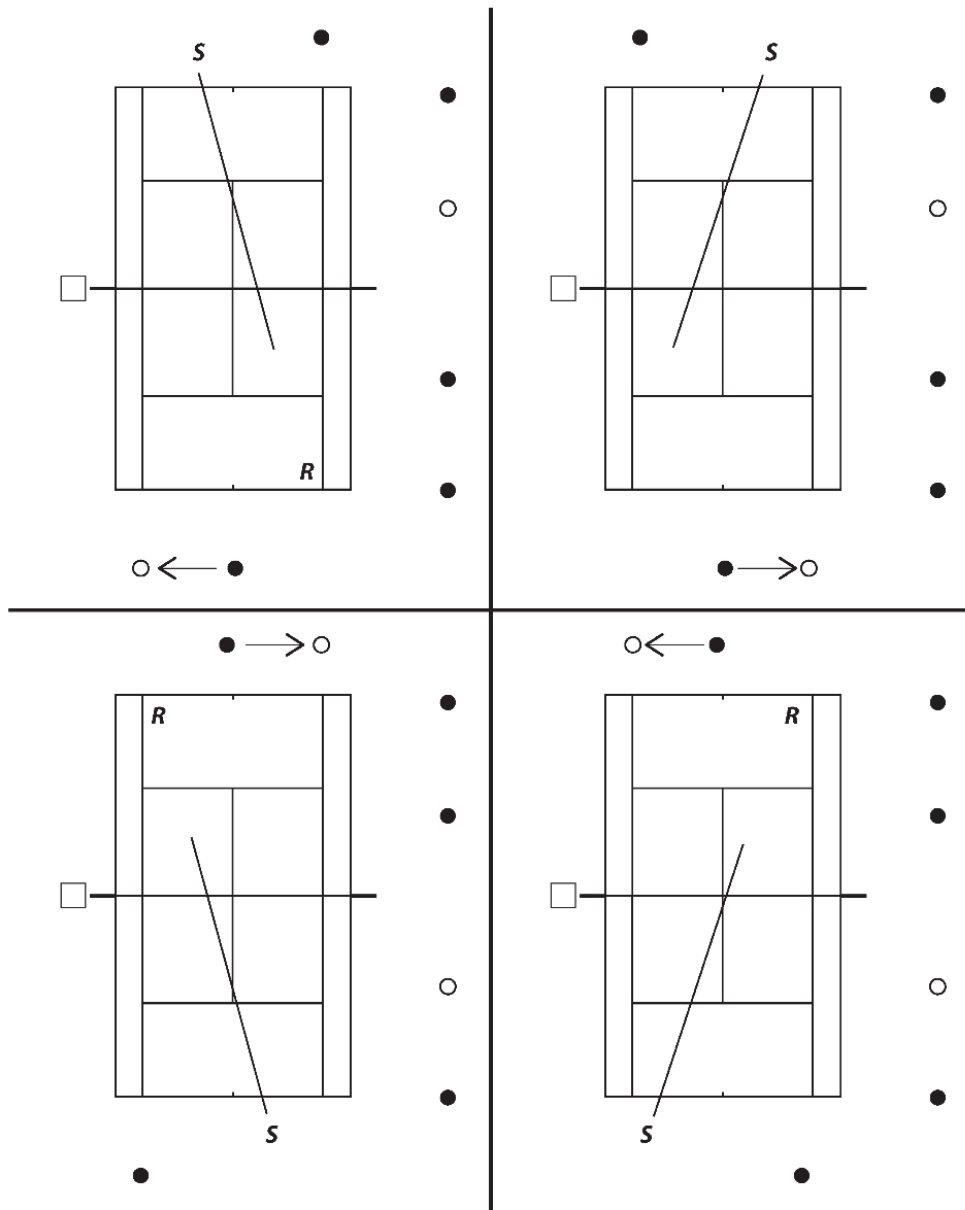


## Шість (6) Лінійних Суддів

- а. На бічній та центральній лінії подачі розташовуються загалом три (3) лінійні Судді із двох сторін.
- б. Бічна лінія подачі оголошується через сітку зі сторони гравця, що подає, а центральна лінія подачі оголошується зі сторони приймаючого.
- в. Під час розіграшу руху немає.



## П'ять (5) Лінійних Суддів



## П'ять (5) Лінійних Суддів

- На бічній та центральній лінії подачі розташовуються два (2) стоячі лінійні Судді.
- Обов'язки є такими самими, як і для шести (6) лінійних Суддів, за винятком того, що Суддя на центральній лінії подачі повинен переміститись до вільної бічної лінії після подачі.
- Існує рух під час розіграшу.

## ДОДАТОК Д

### **ПРОЦЕДУРИ ДЛЯ ГОЛОВНИХ СУДДІВ, ЩОДО МАТЧІВ ЯКІ ПРОХОДЯТЬ БЕЗ СУДДІ НА ВИШЦІ**

Ми визнаємо, що на деяких турнірах не буде Судді на вищці на кожному матчі. Для того, щоб мати послідовний підхід, ці процедури були створені таким чином, щоб матчі могли обслуговуватися аналогічним чином у всьому світі.

Нижче буде наведений список процедур для гравців, які беруть участь у матчах без Судді на вищці. Якщо ви головний Суддя турніру, в якому матчі будуть гратися у цих умовах, будь ласка, переконайтеся, що повідомлення для гравців відображається на турнірній дошці.

Усі посилання на Рефері (головного суддю) у цих процедурах включають Помічника Рефері/ суддю інспектора.

Очевидно, в таких матчах можуть виникати проблеми, тому дуже важливо, щоб Рефері знаходився біля кортів якомога частіше. Гравці цінують можливість вільного доступу до Суддів у випадку будь-яких проблем. Рефері слід користуватися наступними процедурами при вирішенні різних ситуацій.

#### **Спори щодо приземлення м'яча (матчі проходять не на ґрунтовому корті)**

Якщо Рефері викликається на корт через спірне рішення щодо приземлення, і він/вона не стежить за матчем, він/вона повинен спитати гравця, хто зробив вигук (на його/ її стороні корту), чи він/вона впевнений у своєму рішенні. Якщо гравець підтверджує рішення, то очко залишається за цим вигуком.

*Якщо виявиться, що було б корисно судити відповідний матч, Рефері повинен намагатись знайти суддю на вищці, котрий візьме на себе всі обов'язки та рішення на всіх лініях із вишки. Якщо це неможливо (наприклад, немає досвідченого Судді на вищці, або немає вільних Суддів на вищці), інший варіант – Рефері залишається на корті, щоб спостерігати за продовженням матчу. Рефері повинен повідомити гравцям, що він/вона буде виправляти будь-які явно неправильні вигуки на лініях, зроблені гравцем, який потім програє очко.*

#### **Спори щодо приземлення м'яча (матчі що проходять тільки на ґрунтових кортах)**

Якщо Рефері буде викликаний на корт для вирішення спору, він/вона повинен з'ясувати, чи погоджуються гравці, який саме є слід м'яча.

Якщо гравці погоджуються, який саме є слід м'яча, але не згодні з «трактовою» сліду, Рефері повинен вирішити, чи слід м'яча знаходиться в корті чи ні. Якщо слід неможливо «прочитати», то рішення (вигук) гравця, який судить свою половину корту залишається.

Якщо гравці не можуть дійти згоди щодо сліду, Рефері повинен з'ясувати, від гравців, яким був удар і напрям, в якому м'яч був направлений, а також орієнтовне місця приземлення. Це може допомогти вирішити, який слід є правильним. Якщо ця інформація не допомагає, залишається слід гравця, який прийняв рішення на своїй половині корту.

*Якщо виявиться, що було б корисно судити відповідний матч, Рефері повинен намагатися знайти суддю на вищій, котрій візьме на себе всі обов'язки та рішення на всіх лініях із вишки. Якщо це неможливо (наприклад, немає досвідченого Судді на вищій, або немає вільних Суддів на вищій), інший варіант – Рефері залишається на корті, щоб спостерігати за продовженням матчу. Рефері повинен повідомити гравцям, що він/вона буде виправляти будь-які явно неправильні вигуки на лініях, зроблені гравцем, який потім програє очко.*

## **Інші вигуки**

Коли існує суперечка стосовно перегравання, два відскоки чи неправильний удар, Рефері повинен намагатися дізнатись у гравців якнайбільше інформації щодо того що відбулося, і прийняти рішення, яке він/вона вважатиме за потрібне.

## **Очевидно неправильні рішення гравців**

Якщо Рефері поза кортом спостерігає за матчем, коли гравець робить абсолютно неправильний виклик, Рефері може прийти на корт і повідомити гравцеві, що неправильний виклик був ненавмисною перешкодою для його супротивника, і розіграш потрібно переграти, якщо це не був завершальний удар розіграшу, бо тоді, очко буде присуджене супернику. Рефері повинен також повідомити гравцеві, що будь-які подальші явно невірні вигуки можуть розглядатися як навмисні перешкоди, і гравець програє очко. Окрім вищесказаного, в ситуації коли гравець робить абсолютно неправильний виклик, Рефері може оголосити Порушення Кодексу за Неспортивну поведінку, якщо він/вона повністю впевнений в своєму рішенні.

Рефері повинен бути дуже обережним і не брати занадто багато участі у матчах, що не потребують такої уваги. Також використання Правила Перешкоди для неправильних вигуків повинно прийматися при повній впевненості у порушенні. Перед тим, як використовувати Правило

Перешкод, Рефері повинен бути впевнений, що було зроблено дуже погане рішення щодо приземлення м'яча.

### **Суперечка через рахунок**

Якщо Рефері викликаний на корт для вирішення суперечки, він/вона повинен обговорити зіграні очки або гейми з гравцями, щоб дізнатись, які очки або гейми вони пам'ятають та із якими погоджуються. Усі очки або гейми, на які гравці погоджуються залишаються, і тільки ті, що є спірними, потрібно переграти.

Наприклад, гравець заявляє, що рахунок становить 40-30, а його противник стверджує, що рахунок складає 30-40. Ви обговорюєте очки з гравцями і з'ясуєте, що вони не згодні лише з тим, хто виграв перший розіграш гейму. Правильне рішення - продовжити гейм з рахунку 30-30, оскільки обидва гравці погоджуються, що кожен з них виграв два очки в цьому геймі.

Коли виникла суперечка стосовно рахунку геймів, застосовується такий самий принцип. Наприклад, гравець заявляє, що він/вона лідирує 4-3, проте його противник не згоден, стверджуючи, що він/вона лідирує 4-3. Після обговорення геймів ви виявили, що обидва гравці стверджують, що вони виграли перший гейм. Правильне рішення - продовжити матч з рахунку 3-3, оскільки обидва гравці погоджуються, що кожен з них виграв три гейми. Гравець, що приймав у останньому геймі, який був зіграний, буде подавати в наступному геймі. Після вирішення будь-якої суперечки, важливо, щоб Рефері підкреслив процедуру, що гравець, що подає повинен оголошувати рахунок до початку кожного наступного розіграшу, досить голосно, щоб його/її суперник міг вільно його почути.

### **Інші питання**

«Футфолт» можуть бути оголошені тільки Рефері, а не гравцем, що приймає. Проте, для вигуку «Футфолт» Суддя повинен стояти на корті на котрому проходить матч. Судді, які стоять поза межами корту, не можуть робити вигук про «Футфолт».

Підказки тренера, а також інші порушення Кодексу Поведінки і Затримки Часу можуть бути вирішені тільки Рефері, тому надзвичайно важливо, щоб були Судді, які стежать за поведінкою гравців та тренерів. Якщо прийнято рішення про покарання гравця за Порушення Кодексу або Затримку Часу, Рефері повинен вийти на корт та якомога швидше після порушення - коротко повідомити гравців про те, що гравець отримує покарання за Порушення Кодексу або Затримку Часу.

Рішення, прийняте Рефері, є остаточним.

Якщо у вас виникли питання щодо цих процедур, зверніться до офісу ITF у Лондоні.

## ***ПОВІДОМЛЕННЯ ДЛЯ ГРАВЦІВ***

### **МАТЧІ, ЩО ПРОХОДЯТЬ БЕЗ СУДДІ НА ВИЩІ**

На цьому турнірі будуть такі матчі, що проходять без Судді на вищій. Усі гравці повинні знати наступні основні принципи при проведенні матчів за даних обставин:

- Кожен гравець несе відповідальність за ВСІ вигуки (рішення щодо приземлення м'яча) на його/її стороні корту.
- Всі вигуки (рішення щодо приземлення м'яча) "аут" або "фолт" повинні бути зроблені негайно після того, як м'яч відскочив і досить голосно, щоб почув противник.
- Якщо ви сумніваєтесь, ви повинні сповістити свого суперника про свою невпевненість.
- Крім того, коли гра відбувається на ґрунтових кортах, якщо гравець неправильно оголошує м'яч в "ауті", а потім усвідомлює, що м'яч був в корті, розіграш переграється, якщо це не був останній удар в розіграші, або якщо цей гравець вже робив неправильний вигук "аут" у матчі. У цих умовах гравець, який робить вигук "аут", програє очко.
- Гравець, що подає повинен оголошувати рахунок перед початком кожного наступного розіграшу, настільки голосно, щоб його/її суперник почув.
- Якщо гравець невдоволений діями чи рішеннями свого суперника, він/вона має викликати Рефері (або Помічника Рефері/суддю інспектора).

Для матчів, які граються на ґрунтових кортах, існують деякі додаткові процедури, яких слід дотримуватися всім гравцям:

- Слід м'яча можна перевірити тільки після останнього удару розіграшу або коли гра зупиняється (відбити м'яч дозволено, але тоді гравець повинен негайно зупинитись).
- Якщо гравець не впевнений у вигуку (рішенні) супротивника, він/вона може попросити його/її показати слід. Гравець може перейти на «чужу» сторону, щоб подивитися слід.
- Якщо гравець витирає слід, він/вона згоден із тим, що розіграш виграв його суперник.
- Якщо є спір щодо сліду м'яча, Рефері (або Помічник Рефері/Суддя інспектор) може бути викликаний для прийняття остаточного рішення.

- Якщо гравець зробив вигук, що м'яч в "ауті", він/вона, у звичайних умовах, повинен мати «свій» слід, що буде представлений Рефері.
- Якщо гравець зробив неправильний вигук, що м'яч в "ауті", а потім усвідомив, що м'яч був в корті, гравець, який зробив вигук "аут", програє очко.

Гравці, які не дотримуються цих процедур, можуть бути оштрафовані згідно Правил Перешкоди та Неспортивної поведінки за штрафною шкалою Кодексу поведінки.

Будь-які питання стосовно цих процедур мають бути передані Головному Суддя/ Рефері.

\*Всі юрисдикції які згадуються у цьому документі (ITF, WTA та турніри Великого Шолому) для змагань на території України замінюються Національною Федерацією тенісу України (ФТУ).